

ESCOLA MUNICIPAL CONSELHEIRO JOSINO

LABORATÓRIO DE TECNOLOGIAS DIGITAIS

PROFESSORA: Andréa Jardim

DATA:

ALUNO (A):

TURMA: 3º Ano



FOLCLORE

- ESSES SÃO ALGUNS PERSONAGENS DO FOLCLORE. USE O BANCO DE PALAVRAS PARA NOMEÁ-LOS:



SACI

CURUPIRA

CUCA

MULA-SEM- CABEÇA

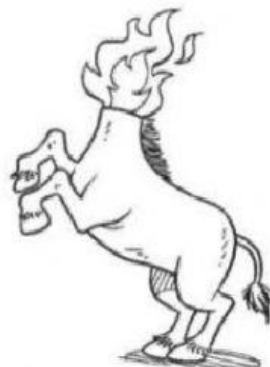
BOTO

BOITATÁ

BOI BUMBÁ

IARA

LOBISOMEM



ENCONTRE NO CAÇA-PALAVRAS O NOME DAS
LENDAS FOLCLÓRICAS.

S	A	C	I	W	C	U	R	U	P	I	R	A
A	S	L	O	B	I	S	O	M	E	M	O	Q
P	U	B	R	E	C	W	P	I	A	R	A	M
C	U	C	A	N	H	O	P	L	A	T	E	U
C	A	D	U	R	H	I	Ã	O	C	T	C	L
X	E	Á	T	A	B	O	I	T	A	T	Á	A

- USE O BANCO DE PALAVRAS PARA COMPLETAR AS FRASES E PREENCHER A CRUZADINHA.

**FESTAS – REMÉDIOS – CURUPIRA – LENDA –
RODA – SACI PERERÊ - MULA - PROVÉRBIOS**

CRUZADINHA:

- 1- As _____ JUNINAS FAZEM PARTE DO NOSSO FOLCLORE.
2- AS BRINCADEIRAS DE _____ SÃO APRECIADAS PELAS CRIANÇAS.
3- A _____ DO SACI É A MAIS COMUM DE TODAS AS LENDAS.
4- O _____ TEM OS PÉS VIRADOS PARA TRÁS.
5- A _____ -SEM-CABEÇA É UMA LENDA.
6- Os _____ SÃO DITADOS POPULARES PASSADOS DE
GERAÇÃO PARA GERAÇÃO.
7- O _____ PULA NUM PÉ SÓ.
8- Os _____ CASEIROS SÃO FEITOS À BASE DE PLANTAS

