



SECRETARIA MUNICIPAL
DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA
E TECNOLOGIA
EDUCAÇÃO ILUMINA VIDAS



EM
ESCOLA MUNICIPAL
CJ
CONSELHEIRO JOSINO
LTD
LABORATÓRIO DE TECNOLOGIAS DIGITAIS

ESCOLA MUNICIPAL CONSELHEIRO JOSINO

LABORATÓRIO DE TECNOLOGIAS DIGITAIS

PROFESSORA: Andréa Jardim

DATA:

ALUNO (A):

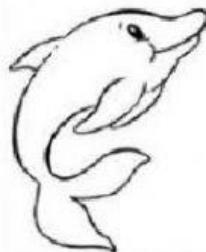
TURMA: 3º Ano



FOLCLORE



■ ESSES SÃO ALGUNS PERSONAGENS DO FOLCLORE. USE O BANCO DE PALAVRAS PARA NOMEÁ-LOS:



SACI

CURUPIRA

CUCA

MULA-SEM-CABEÇA

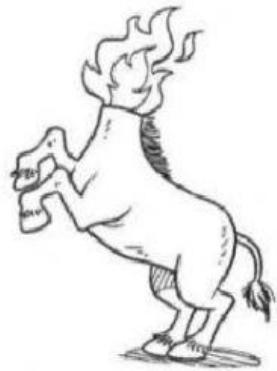
BOTO

BOITATÁ

BOI BUMBÁ

IARA

LOBISOMEM



ENCONTRE NO CAÇA-PALAVRAS O NOME DAS LENDAS FOLCLÓRICAS.

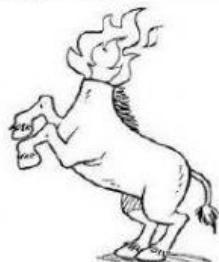
S	A	C	I	W	C	U	R	U	P	I	R	A
A	S	L	O	B	I	S	O	M	E	M	O	Q
P	U	B	R	E	C	W	P	I	A	R	A	M
C	U	C	A	N	H	O	P	L	A	T	E	U
C	A	D	U	R	H	I	Ã	O	C	T	C	L
X	E	Á	T	A	B	O	I	T	A	T	Á	A

■ USE O BANCO DE PALAVRAS PARA COMPLETAR AS FRASES E PREENCHER A CRUZADINHA.

**FESTAS – REMÉDIOS – CURUPIRA – LENDA –
RODA – SACI PERERÊ - MULA - PROVÉRBIOS**

CRUZADINHA:

- 1- As _____ JUNINAS FAZEM PARTE DO NOSSO FOLCLORE.
- 2- AS BRINCADEIRAS DE _____ SÃO APRECIADAS PELAS CRIANÇAS.
- 3- A _____ DO SACI É A MAIS COMUM DE TODAS AS LENDAS.
- 4- O _____ TEM OS PÉS VIRADOS PARA TRÁS.
- 5- A _____ -SEM-CABEÇA É UMA LENDA.
- 6- Os _____ SÃO DITADOS POPULARES PASSADOS DE GERAÇÃO PARA GERAÇÃO.
- 7- O _____ PULA NUM PÉ SÓ.
- 8- Os _____ CASEIROS SÃO FEITOS À BASE DE PLANTAS



1	F				
2		O			
3		L			
4		C			
5			L		
6			O		
7			R		
8			E		