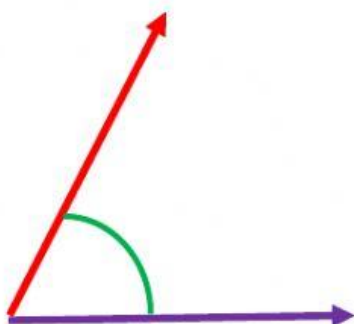


# ÁNGULOS

Escribe sus partes:



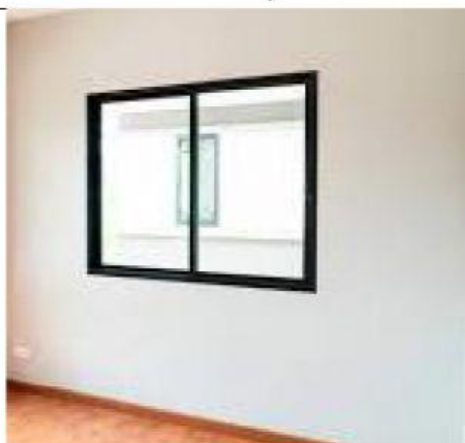
Cuenta los cuantos ángulos que tiene cada imagen:



\_\_\_\_ángulos



\_\_\_\_ángulos



\_\_\_\_ángulos



\_\_\_\_ángulos