

Actividades:

Ejercicio 1: En un estacionamiento cobran \$1.500 por hora o fracción. Diseñe un algoritmo que determine cuanto debe pagar un cliente por el estacionamiento de su vehículo, conociendo el tiempo de estacionamiento en horas y minutos.

```

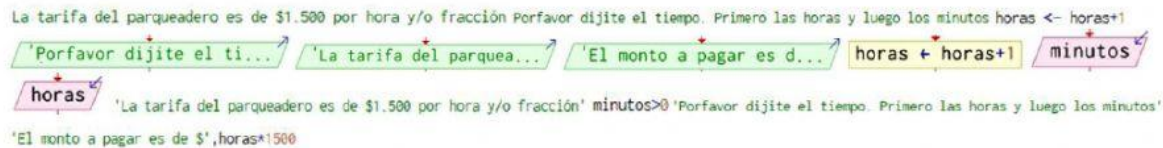
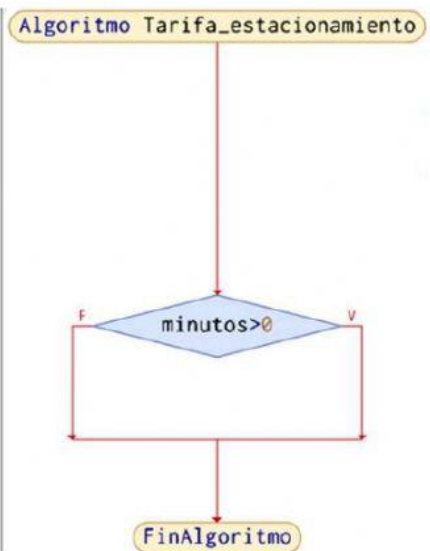
1 Algoritmo Tarifa_estacionamiento
2   Escribir
3   Escribir
4   Leer horas
5   Leer minutos
6   si      Entonces
7   |
8   | FinSi
9   | Escribir
10  FinAlgoritmo
11

```

```

*** Ejecución Iniciada. ***
> 5
> 12
El monto a pagar es de $
*** Ejecución Finalizada. ***

```



Ejercicio 2: Diseñe un algoritmo que determine si un número es par o impar.

```

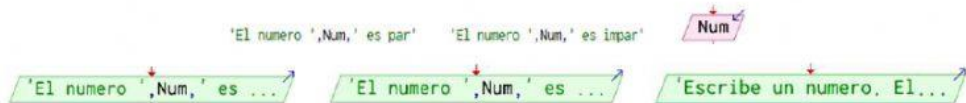
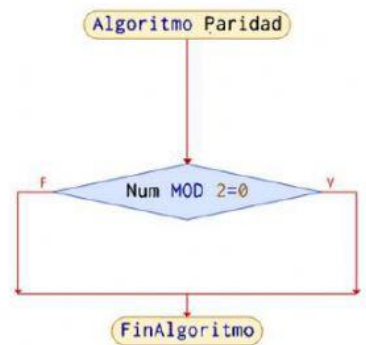
1 Algoritmo Paridad
2   Escribir 'Escribe un numero. El programa te dira si es Par o impar.'
3   Leer Num
4   Si Num MOD 2=0 Entonces
5   |   Escribir
6   |   SiNo
7   |   Escribir
8   |   FinSi
9   FinAlgoritmo
10

```

```

*** Ejecución Iniciada. ***
Escribe un numero. El programa te dira si es Par o impar.
> 13578
El numero es
*** Ejecución Finalizada. ***

```



Ejercicio 3: Un supermercado ha puesto en oferta la venta al por mayor de cierto producto, ofreciendo un descuento del 15% por la compra de más de 3 docenas y 10% en caso contrario. Además, por la compra de más de 3 docenas se obsequia una unidad del producto por cada docena en exceso sobre 3. Diseñe un algoritmo que determine el monto de la compra, el monto del descuento, el monto a pagar y el número de unidades de obsequio por la compra de cierta cantidad de docenas del producto.

```

1 Algoritmo
2   Escribir 'Indique cual es el valor unitario del producto a comprar'
3   Leer Precio
4   Escribir 'Indique la cantidad de articulos a comprar'
5   Leer Cantidad
6   PFull <- *Cantidad
7   Si      >36 Entonces
8   |   Descuento <- 0.15*PFull
9   |   Add <- Trunc((Cantidad-36)/12)
10  |   SiNo
11  |   <- 0.1*PFull
12  FinSi
13  Escribir 'Valor de la compra = $',PFull,', Descuento = $',Descuento,', Valor a pagar $',PFull-Descuento,', Unidades de obsequio = ',Add
14 FinAlgoritmo

```

```

*** Ejecución Iniciada. ***
Indique cual es el valor unitario del producto a comprar
> 3000
Indique la cantidad de articulos a comprar
> 100
Valor de la compra = $      , Descuento = $      , Valor a pagar $      ,
Unidades de obsequio =
*** Ejecución Finalizada. ***

```

Presio Cantidad Descuento Supermercado