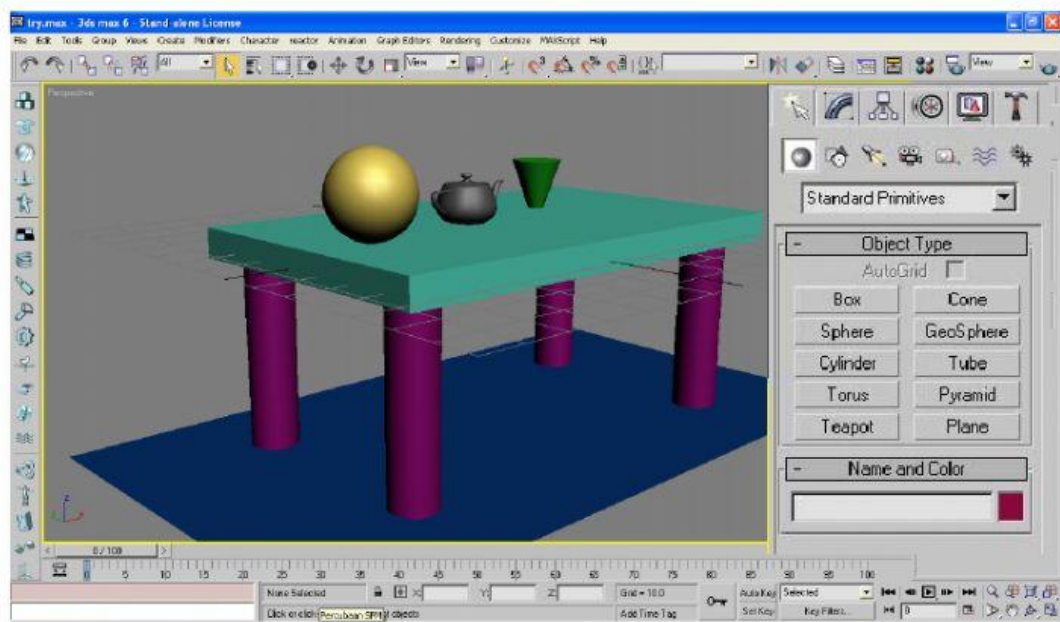


Rajah 1 menunjukkan paparan objek-objek 3D yang dihasilkan dengan 3D Studio Max.



Rajah 1

Berdasarkan Rajah 1, tuliskan nama *tools* yang digunakan untuk menghasilkan objek 3D dalam ruang jawapan.

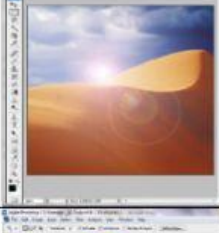
Ruang Jawapan

- a)
- b)
- c)
- d)
- e)

[5 Markah]

Rajah 2 menunjukkan sebahagian efek dan perubahan imej yang dihasilkan menggunakan Adobe Photoshop.

Berdasarkan Rajah 2, padankan efek dan perubahan imej dengan fitur yang betul dengan menulis **A, B, C, D** atau **E** dalam ruang jawapan.

EFEK DAN PERUBAHAN			RUANG JAWAPAN	
		A		<i>Filter > noise > add noise</i>
		B		<i>Filter > distort > zigzag</i>
		C		<i>Filter > stylize > tiles</i>
		D		<i>Filter > brush strokes > dark strokes</i>
		E		<i>Filter > render > lens flare</i>

Rajah 2

[5 Markah]