

Nama:

Kelas :

Arahan: Suaikan Arahan dan motion Blocks yang sesuai

Arahan

1. *Sprite* menukar arah ke kiri mengikut sudut yang dinyatakan
2. Menggerakkan *sprite* ke depan dan ke belakang mengikut bilangan langkah yang
3. *Sprite* menukar arah ke kanan mengikut sudut yang dinyatakan
4. *Sprite* bergerak ke arah koordinat yang dinyatakan
5. *Sprite* akan melantun selepas menyentuh dinding stage

Motion Blocks

turn 15 degrees

go to x: 0 y: 0

if on edge, bounce

turn 15 degrees

move 10 steps

