

แบบทดสอบ ป.3 วิชาวิทยาการคำนวณ บทที่1

คำชี้แจง1. แบบทดสอบมีทั้งหมด 14 ข้อ

2. ให้นักเรียนเขียนคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียวลงใน

1ข้อใดคือการแก้ปัญหา

- ก. รongเท้าเปียก
- ข. ผนตกหนัก
- ค. หาวิธีเดินทางไปโรงเรียน
- ง. ไม่สามารถเดินทางไปโรงเรียนได้ **ตอบ**

2การแก้ปัญหาที่ดี ควรทำอย่างไรเป็นอันดับแรก

- ก. หาเครื่องมือช่วยแก้ปัญหา
- ข. ทดลองแก้ปัญหาเบื้องต้น
- ค. วางแผนการแก้ปัญหา
- ง. วิเคราะห์ปัญหา **ตอบ**

3ข้อใดเป็นการให้เหตุผลในการแก้ปัญหา

- ก. ดินสอหาย
- ข. รถโรงเรียนมารับเร็วเกินไป
- ค. ไม่สบายเพราะเดินตากฝน
- ง. ถ้าฝนตกจะนำร่มไปโรงเรียน **ตอบ**

4ข้อใดคือความหมายของอัลกอริทึม

- ก. ผลของการแก้ปัญหา
- ข. ขั้นตอนการแก้ปัญหา
- ค. ข้อสรุปจากการแก้ปัญหา
- ง. ข้อความอธิบายการแก้ปัญหา **ตอบ**

5การแก้ปัญหาที่ถูกวิธีควรนำหลักคิดใดเข้ามาช่วยแก้ปัญหา

- ก. แก้ปัญหาให้เร็วที่สุด
- ข. ศึกษาปัญหาอื่น
- ค. ประหยัดค่าใช้จ่าย
- ง. ใช้เหตุผลในการหาคำตอบ **ตอบ**

6 ข้อใดกล่าวถึงเหตุผลเชิงตรรกะได้ถูกต้อง

- ก. การแก้ปัญหาโดยไม่ใช้เหตุผล
- ข. การใช้เหตุผล เงื่อนไขเพื่อแก้ปัญหา
- ค. การสร้างเหตุผลเพื่อสนับสนุนการแก้ปัญหา
- ง. การออกแบบการแก้ปัญหาโดยมีรูปแบบที่ชัดเจน

ตอบ

7 ข้อใดไม่ใช่วิธีการออกแบบอัลกอริทึม

- ก. การเขียนข้อความบรรยาย
- ข. การใช้แผนภาพ
- ค. การวาดผังงาน
- ง. การเขียนคำสั่ง

ตอบ

8 ถ้ามีตัวเลขเรียงลำดับต่อไปนี้ นักเรียนคิดว่าตัวเลขที่หายไปคือเลขใด

24 28 32 ____ 40 44

- ก. 34
- ข. 36
- ค. 38
- ง. 40

ตอบ

9 พิจารณาภาพต่อไปนี้



ภาพที่ 4 ควรเป็นภาพใด

- ก. 
- ข. 
- ค. 
- ง. 

ตอบ

10 ข้อใดกล่าวถึงอัลกอริทึมได้ถูกต้อง

- ก. การถ่ายทอดความคิดอย่างเป็นลำดับขั้นตอน
- ข. การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์
- ค. การวิเคราะห์ปัญหา
- ง. การเขียนผังงาน

ตอบ

11 เพราะเหตุใดจึงต้องเขียนอัลกอริทึม

- ก. เพื่อให้ทำงานได้เร็วขึ้น
- ข. เพื่อให้เห็นแนวทางการแก้ปัญหา
- ค. เพื่อใช้ในการทำแบบฝึกหัดส่งครู
- ง. ใช้ในการประเมินปัญหา

ตอบ

12 จากภาพ สัญลักษณ์นี้ใช้ในลักษณะใด
(หนังสือเล่มแดงหน้า 12)



- ก. รับข้อมูลเข้ามาประมวลผล
- ข. แสดงข้อความ
- ค. ตัดสินใจตามเงื่อนไข
- ง. กระบวนการทำงาน

ตอบ

13 ข้อใดไม่ใช่ตัวต่อของเกมเททริส (tetris)

- ก. 
- ข. 
- ค. 
- ง. 

ตอบ

14 กม OX ฝึกการคิดด้านใด

- ก. ความจำ
- ข. การคำนวณ
- ค. การคาดการณ์ผลลัพธ์
- ง. ความเร็วในการแก้ปัญหา

ตอบ