



LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD) DIGITAL

MATA PELAJARAN : TIK
KELAS / SEMESTER : 7 / 2

NAMA :

KELAS :

NIS :

Nama Sekolah : SMP NEGERI 13 TEGAL
Mata Pelajaran : Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)
Kelas / Semester : 7 / 2

A. STANDAR KOMPETENSI

Mempraktikkan keterampilan dasar komputer.

B. KOMPETENSI DASAR

Mengidentifikasi berbagai komponen perangkat keras komputer.

C. TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah pembelajaran diharapkan peserta didik dapat:

- Menyebutkan dan menunjukkan perangkat keras yang berfungsi sebagai alat input dengan tepat.
- Menyebutkan dan menunjukkan perangkat keras yang berfungsi sebagai alat proses dengan tepat.
- Menyebutkan dan menunjukkan perangkat keras yang berfungsi sebagai alat output dengan tepat.
- Menyebutkan dan menunjukkan perangkat keras yang berfungsi sebagai media penyimpanan

D. KARAKTER SISWA YANG DIHARAPKAN

- Disiplin (*Discipline*)
- Tekun (*diligence*)
- Tanggung jawab (*responsibility*)
- Ketelitian (*carefulness*)

E. Materi Pembelajaran

Perangkat keras (Hardware)

Pengertian dari hardware atau dalam bahasa Indonesia-nya disebut juga dengan nama "perangkat keras" adalah salah satu komponen dari sebuah komputer yang sifat alatnya bisa dilihat dan diraba secara langsung atau yang berbentuk nyata, yang berfungsi untuk mendukung proses komputerisasi.

Secara fisik, Komputer terdiri dari beberapa komponen yang merupakan suatu sistem. Sistem adalah komponen-komponen yang saling bekerja sama membentuk suatu kesatuan. Apabila salah satu komponen tidak berfungsi, akan mengakibatkan tidak berfungsinya proses-proses yang ada komputer dengan baik. Komponen komputer ini termasuk dalam kategori elemen perangkat keras (hardware).

Berdasarkan fungsinya, perangkat keras komputer dibagi menjadi :

- Alat Masukan (Input Device)
- Alat Pemroses (Process Device)
- Alat Keluaran (Output Device)
- Alat Penyimpan (Storage Device)

1. **Input device** adalah perangkat keras komputer yang berfungsi memberi perintah dan masukan ke komputer.

Contoh input device : Keyboard, Mouse, Touch Pad, Touch Pad Track Ball

2. **Process device** adalah perangkat keras komputer yang berfungsi untuk melakukan pemrosesan dan olah data hasil masukan.
Contoh process device : Power Supplay, RAM (Random Access Memory) – Memory, Kartu grafis (unit Keluaran), Prosesor (unit Pemrosesan), Motherboard (unit Pemrosesan)
3. **Output device** (Unit Keluaran)
Output device adalah perangkat keras komputer yang berfungsi untuk mengeluarkan data hasil dari pemrosesan.
Contoh output device : Monitor, Speaker, Printer, LCD Projector
4. **Storage device** (Unit Penyimpanan Data)
Storage device adalah perangkat keras komputer yang berfungsi sebagai media penyimpan data.
Contoh output device : Harddisk, Flash Disk, CD/DVD

Sebelum mengerjakan soal berikut silakan dilihat dan disimak video youtube berikut :

F. Tugas

Pilihlah jawaban yang paling dianggap benar

1. Di bawah ini yang bukan termasuk elemen – elemen komputer adalah.....
 - a. hardware
 - b. software
 - c. harddisk
 - d. brainware
2. Hardware dibagi menjadi 4 jenis, kecuali...
 - a. Perangkat Masukan
 - b. Perangkat Pencetak
 - c. Perangkat Penyimpan
 - d. Perangkat Keluaran
3. Perangkat keras komputer yang berfungsi untuk memasukkan data kedalam komputer adalah.....
 - a. perangkat masukan
 - b. media penyimpanan
 - c. perangkat output
 - d. perangkat pemroses

Jawablah pertanyaan berikut dengan singkat dan benar

4. Harddisk, CD, DVD, USB Flashdisk merupakan perangkat keras komputer yang berfungsi sebagai...
5. Peralatan komputer berupa papan ketik yang berfungsi memasukkan data, angka, dan karakter serta menjalankan perintah pada komputer adalah.....
6. Tombol Caps Lock pada keyboard berfungsi untuk...

Jodohkan gambar dibawah agar sesuai dengan namanya

7



LAN CARD

8



HARDISK

9



MONITOR

10



PRINTER