

PENTAKSIRAN PDPR ASK TINGKATAN 2

Arahan: Kertas soalan ini mengandungi 2 bahagian, iaitu Bahagian A dan Bahagian B.
Jawab semua soalan.

BAHAGIAN A (20 MARKAH)

1. Antara berikut, yang manakah **bukan** teknik pemikiran komputasional?
 - a. Leraian
 - b. Pengekodan
 - c. Pengecaman corak
 - d. Peniskalan
2. Antara pernyataan berikut, yang manakah mengandungi pengecaman corak?
 - a. Semua rumah ada pintu
 - b. Rumah saya mempunyai 3 tingkat
 - c. Rumah saya mempunyai 5 buah bilik dan satu anjung di hadapan rumah
 - d. Belakang rumah saya terdapat sebuah kolam besar
3. Apakah yang dimaksudkan dengan teknik peniskalaan?
 - a. Mengabaikan ciri-ciri yang tidak perlu bagi sesuatu unsur dalam satu perkara
 - b. Satu proses mengambil kira semua ciri yang perlu dalam sesuatu perkara
 - c. Proses menambahkan ciri-ciri yang berkaitan dalam sesuatu perkara
 - d. Satu proses mengenal pasti ciri-ciri yang penting yang dapat membantu menyelesaikan masalah
4. Apakah elemen yang terkecil untuk paparan imej digital pada skrin komputer?
 - a. Resolusi
 - b. Dimensi
 - c. Piksel
 - d. Bit
5. Jenis fail imej yang manakah menyokong animasi?
 - a. JPEG
 - b. GIF
 - c. TIFF
 - d. PNG
6. Yang manakah bukan format imej?
 - a. PNG
 - b. TIFF
 - c. GIF
 - d. WAVE
7. Format imej manakah yang paling biasa digunakan dalam media sosial seperti Whatsapp?
 - a. JPEG
 - b. BMP
 - c. TIFF
 - d. PNG
8. Yang manakah bukan format audio?
 - a. MP3
 - b. WAVE
 - c. GIF
 - d. AAC

9. Pilih aplikasi yang digunakan untuk mengedit imej.
- MS Paint
 - Adobe Reader
 - Whatsapp
 - Window Media player
10. _____ dikenali sebagai set urutan tindakan untuk menyelesaikan sesuatu masalah.
- Pseudokod
 - Algoritma
 - Carta alir
 - Ralat
11. Pilih susunan algoritma murid memakai pakaian sekolah dengan betul.
- Ikat tali leher
 - Sikat rambut
 - Pakai baju sekolah
 - Pakai kasut sekolah
- i, ii, iii dan iv.
 - ii, iii, i dan iv.
 - iii, ii, i dan iv.
 - iv, iii, ii dan i.
12. Antara berikut, yang manakah bukan simbol carta alir.
- 
 - 
 - 
 - 
13. Apakah maksud bagi pengendali hubungan (relational operator) ini ">".
- Sama dengan
 - Lebih besar daripada
 - Lebih kecil daripada
 - Lebih kecil atau sama dengan
14. Apakah maksud bagi pengendali hubungan (relational operator) ini "=".
- Sama dengan
 - Lebih besar daripada
 - Lebih kecil daripada
 - Lebih kecil atau sama dengan
15. _____ menggunakan simbol grafik seperti garis lurus, anak panah dan bentuk geometri untuk mewakili langkah bagi setiap proses algoritma yang dilaksanakan.
- Pseudokod
 - Algoritma
 - Carta alir
 - Ralat
16. *"Struktur kawalan yang mempunyai satu pilihan untuk melaksanakan satu set tindakan yang tertentu".*
- Namakan struktur ini.
- Struktur kawalan pilihan tunggal
 - Struktur kawalan dwipilihan
 - Struktur kawalan pelbagai pilihan
 - Struktur kawalan pilihan kembar
17. Sistem nombor perlapangan juga dikenali sebagai sistem nombor _____.
- Perduaan
 - Oktal
 - Heksa
 - Perpuluhan

18. Sistem nombor
perenambelasan juga
dikenali sebagai sistem

-
- a. asas 16
 - b. oktal
 - c. binari
 - d. decimal

19. Sistem nombor
perlapanan
menggunakan digit-
digit

-
- a. 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
 - b. 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8
 - c. 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
 - d. 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10

20. Sistem nombor
perenambelasan
menggunakan digit-digit
seperti

-
- a. 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11,
12, 13, 14, 15
 - b. 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9,
A, B, C, D, E, F
 - c. 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11,
12, 13, 14, 15, 16
 - d. 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A,
B, C, D, E, F, G

BAHAGIAN B
Jawab **semua** soalan.

- 1 Lengkapkan pernyataan-pernyataan di bawah dengan jawapan yang **betul**.
- a) Sistem nombor perlapangan juga disebut sebagai nombor _____.
 - b) Sistem nombor perlapangan menggunakan digit _____ hingga _____.
 - c) Sistem nombor perenambelasan juga menggunakan _____ selain digit 0 hingga 9.
 - d) Sistem nombor perenambelasan penting untuk mewakili _____ seperti dalam model warna RGB.

[5 markah]

- 2 Suaikan ciri-ciri berikut dengan sistem nombor yang betul.

Pernyataan	Sistem Nombor
Sepuluh pilihan digit bermula daripada 0 hingga	Sistem Nombor Perduaan Sistem Nombor Perlapangan Sistem Nombor Perpuluhan Sistem Nombor Perenambelasan
Nilai tempat 1, 8, 64, 512 dan seterusnya	
Mengandungi 2 pilihan digit iaitu 0 dan 1	
Menggunakan abjad A hingga F	

[4 markah]

- 3 Tuliskan (**BETUL**) pada pernyataan yang betul dan (**SALAH**) pada pernyataan yang salah.

Bil	Pernyataan	BETUL atau SALAH
1	Kaedah penukaran nombor perpuluhan kepada nombor perlapangan ialah kaedah bahagi dengan 8 dan gunakan bakinya	
2	Penukaran nombor perlapangan kepada nombor perduaan dilakukan dengan memecahkan tiga digit nombor perlapangan kepada tiga digit nombor perduaan	
3	Penukaran nombor perduaan kepada nombor perlapangan boleh menggunakan kaedah pengiraan	
4	Kaedah pengumpulan tiga digit nombor perduaan dilakukan untuk menukar ke nilai perpuluhan	
5	Empat digit nombor perduaan bersamaan dengan satu digit nombor perenambelasan	

[5 markah]

- 4 Tukar nombor perpuluhan berikut kepada nombor perlapanan.

a) 370	b) 1740
--------	---------

[2 markah]

- 5 Tukar nombor perlapanan berikut kepada nombor perduaan dengan melengkapkan jadual di bawah.

Nombor Perlapanan	72 ₈						513 ₈							
Kumpulan tiga digit														
Nombor perduaan														

[4 markah]

- 6 Tanda ✓ pada jawapan yang betul dan X pada jawapan yang salah.

- i) Algoritma boleh diwakili oleh

pseudokod	
struktur kawalan	
carta alir	

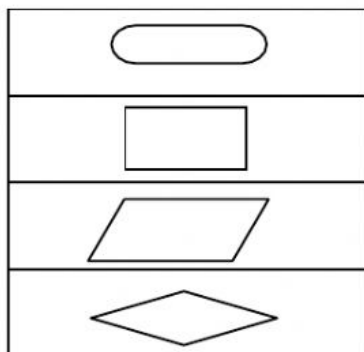
[3 markah]

- ii) Struktur kawalan terdiri daripada

struktur kawalan pilihan	
struktur kawalan ulangan	
struktur kawalan terbenam	

[3 markah]

- 7 Padankan simbol carta alir di bawah dengan contoh arahan yang betul.



Set nilai = 0
Papar "Anda lulus!"
nombor > 3?
Tamat

[4 ma

KERTAS SOALAN TAMAT