



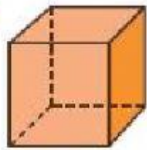
Guía de matemáticas “Problemas con Figuras 3D”

Nombre:	Curso: 1°básico	Fecha: /08/2021
Objetivos de aprendizaje	OA.14: Identificar en el entorno figuras 3D y figuras 2D y relacionarlas, usando material concreto.	
Instrucciones	✓ En esta guía deberás aplicar lo aprendido sobre figuras 3D. ✓ Escucha con atención cada problema, lo resolverán junto con el profesor en clases. ✓ Utiliza tu figura 3D para resolver algunos problemas.	

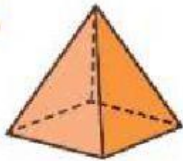
Actividad 1

Marca el o los objetos que tienen forma similar a la figura 3D dada en cada caso.

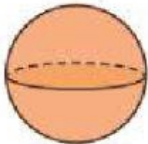
a.



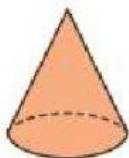
b.



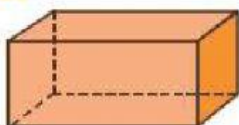
c.



d.



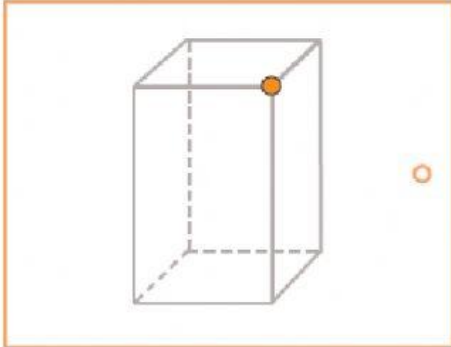
e.



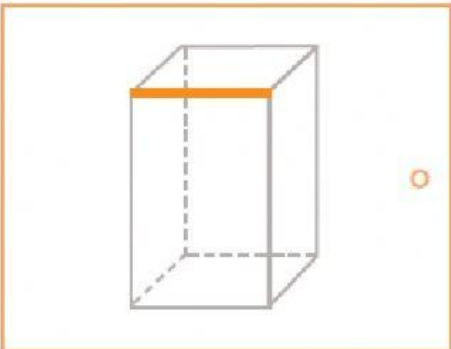


Actividad 2

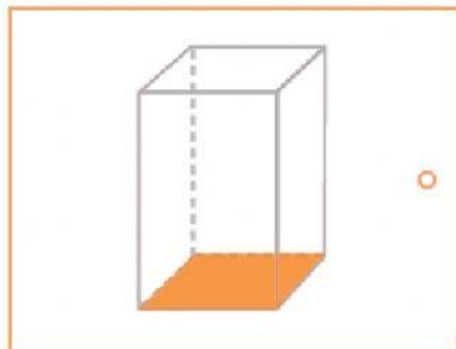
Une cada figura 3D con el nombre que recibe el elemento destacado en esta.



○ Vértice



○ Cara



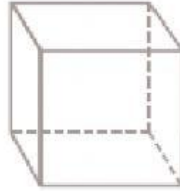
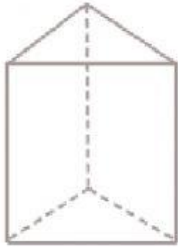
○ Arista



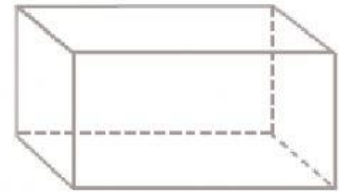
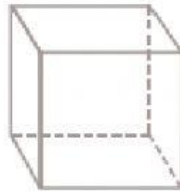
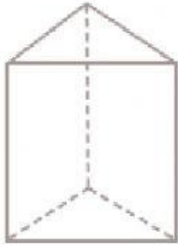
Actividad 3

Selecciona la figura 3D que se describe en cada caso.

- a.** Tiene 9 aristas y 6 vértices.



- b.** Tiene 6 caras y 8 vértices.



Actividad 4

Selecciona la figura 3D que se describe en cada caso

Soy una figura 3D con 4 vértices y todas las caras con igual forma.
¿Qué figura soy?

Para armar una figura 3D usé:



Palitos de fósforos



Bolitas de plastilina

Respuesta: _____.