Fundación Colegio UIS	**FUNDACION COLEGIO UIS**	Código PGF-01-R15
	TALLER	Página 1 de 1

ESTUDIANTE:			
ASIGNATURA:	Informática	**FECHA:**	
DOCENTE:	Javier René Cajicá gamboa	**CURSO:**	TERCERO
INDICADORES:	Conozco el entorno gráfico del sistema Operativo Windows		

ENTORNO GRAFICO DE MICROSOFT WINDOWS

El sistema operativo Windows basa su interfaz gráfica en Ventanas, una ventana es un objeto rectangular donde se ejecutan los programas que tiene el computador, por ejemplo: Wordpad, Paint, Chrome, etc.

Partes de Una Ventana

La barra de título	Está situada en la parte superior de la ventana. Indica el nombre del programa o documento	
Los botones de tamaños	Permiten variar el tamaño de las ventanas. Están situados en la esquina superior derecha y permiten minimizar, maximizar, restaurar y cerrar.	
El botón minimizar	Convierte la ventana en un botón situado en la barra de tareas de Windows 7, escondiendo la ventana y mostrando lo que haya tras ella.	
El botón maximiza	amplia el tamaño de la ventana a toda el área de trabajo, sin dejar de mostrar la barra de tareas.	
El botón restaurar	Da a la ventana un tamaño menor al de pantalla completa, para permitirnos ajustar el tamaño y la posición que consideremos oportuno. Por defecto adopta el tamaño y posición de la última vez que fue restaurada. Sólo se muestra cuando la ventana está maximizada	
El botón de cerrar	Se encarga de cerrar la ventana. En el caso de haber realizado cambios en algún documento te preguntará si deseas guardar los cambios antes de cerrar.	
Las barras de desplazamiento	La barra sólo se activará cuando haya contenido que no cabe en la ventana. El tamaño de la barra dependerá de cuánto contenido existe fuera de nuestra área de visualización.	

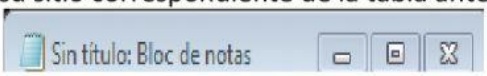
Arrastra las partes de la ventana a su sitio correspondiente de la tabla anterior















LIVEWORKSHEETS