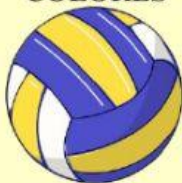




Reglas del juego

Relaciona la imagen con la regla que corresponda.

1. COLORES



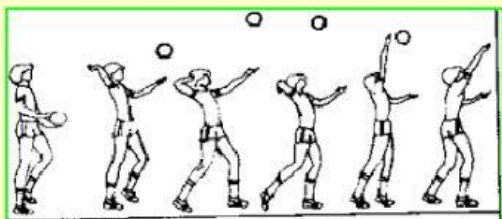
La pelota debe tener una circunferencia de 65 o 67 cm.

2. CMS



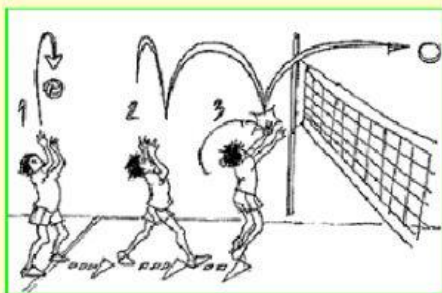
Si el saque no se ejecuta bien, es falta y sacan los jugadores del equipo contrario.

3.



Las pelotas pueden tener un máximo de tres colores.

4.



Ningún jugador puede tocar la red durante el saque.

5.



Es punto para un equipo contrario si los adversarios dan tres toques seguidos sin pasar el balón.

Por: Laura Sterling & Mauricio Patarroyo.