



Nombre: _____

1. Completa contando de 4 en 4

Resuelve el laberinto empezando por el círculo coloreado y avanza por las casillas siguiendo los resultados de la tabla del 4:



	4	8	11	15	18	
	5	12	16	20	21	
1	9	6	15	10	24	29
8	24	17	7	32	28	17
10	33	40	12	36	8	4
19	8	28	33	40		
22	13	16	45	31		





Profesora Consuelo González
Educatora Diferencial

2. Une la tabla con el resultado

Relaciona con una línea:

4X7 *

*** 12**

4X3 *

*** 4**

4X9 *

*** 28**

4X11 *

*** 36**

4X1 *

*** 44**

Activar Windows
Ve a Configuración de Windows para activar Windows.



Profesora Consuelo González
Educatora Diferencial

3. Arma el rompecabezas.

4 X 5	4 X 8	4 X 11	4 X 2
4 X 10	4 X 6	4 X 3	4 X 7
4 X 9	4 X 1	4 X 4	4 X 12

