

แบบทดสอบหลังเรียน

- ข้อใดกล่าวถึงกระบวนการทางวิทยาศาสตร์
 - การใช้เปลือกของกุ้งล็อบสเตอร์มาผลิตเป็นพลาสติกชีวภาพ
 - ฟ้าผ่า เป็นปรากฏการณ์ทางธรรมชาติที่เกิดขึ้นจากอิเล็คตรอนจำนวนมากเคลื่อนที่ไปมาระหว่างเมฆกับเมฆหรือระหว่างเมฆกับพื้นโลก
 - หุ่นยนต์เชื่อมโลหะในสายการผลิตของโรงงาน
 - โดรนปฏิบัติการพ่นสารเคมี ปุย ฮอร์โมนพืช
- การนำความรู้วิทยาศาสตร์มาประยุกต์ใช้สำหรับการสร้างเครื่องมือที่อำนวยความสะดวกให้กับมนุษย์คืออะไร
 - เทคโนโลยี ข. วิศวกรรม
 - นวัตกรรม ง. คณิตศาสตร์
- ข้อใดจัดเป็นการใช้เทคโนโลยีเพื่อแก้ปัญหาการขาดแคลนพลังงาน
 - หุ่นยนต์เชื่อมโลหะในสายการผลิตของโรงงาน
 - การผลิตไฟฟ้าจากพลังงานแสงอาทิตย์
 - การใช้เปลือกของกุ้งล็อบสเตอร์มาผลิตเป็นพลาสติกชีวภาพ
 - การใช้โดรนปฏิบัติการพ่นสารเคมี ปุย ฮอร์โมนพืช
- ข้อใดไม่ใช่ปัจจัยที่ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงเทคโนโลยี
 - การตอบสนองความต้องการของมนุษย์
 - การแก้ปัญหาต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นในสังคม
 - การเปลี่ยนแปลงทางสังคม
 - ความก้าวหน้าของศาสตร์ต่าง ๆ
- เทคโนโลยีใดที่พัฒนาขึ้นเพื่อตอบสนองความต้องการของมนุษย์ ทำให้มนุษย์ได้รับความสะดวกมากขึ้น
 - สมาร์ทโฟน ข.ยานอวกาศ
 - ไฟฟ้าจากพลังงานแสงอาทิตย์ ง.ดาวเทียม
- เทคโนโลยีใดที่พัฒนาขึ้นเพื่อแก้ปัญหาการขาดแคลนพลังงาน
 - โดรน ข.ยานอวกาศ
 - กังหันลม ง.ดาวเทียม
- ข้อใดไม่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีที่ทำให้เกิดรูปแบบการค้นหาข้อมูลในห้องสมุดของนักเรียนที่เปลี่ยนไป
 - คลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า ข.อินเทอร์เน็ต
 - ดาวเทียม ง.ยานอวกาศ
- ข้อใดคือผลกระทบทางลบที่รุนแรงที่สุดที่เกิดจากการใช้เทคโนโลยีที่ขาดฉลาด
 - การใช้พลังงานไฟฟ้าที่มากขึ้น
 - ทำให้ความสัมพันธ์ของมนุษย์เสื่อมลง
 - สายตาสีจจากการใช้คอมพิวเตอร์เป็นเวลานาน
 - การยกเลิกการจ้างแรงงานคนในการทำงานบางด้าน
- ข้อใดคือผลกระทบทางบวกของการใช้เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต
 - ทำให้ติดต่อสื่อสารกับบุคคลอื่นได้อย่างล่าช้า
 - ทำให้ตลาดการค้าขายถดถอย
 - ทำให้ติดตามเคลื่อนไหวจากข่าวสารทั่วโลกอย่างรวดเร็ว
 - ทำให้มีการใช้ไฟฟ้ามากขึ้น ส่งผลกระทบต่อสายตา
- การลงมือสร้างเทคโนโลยีเพื่อก่อให้เกิดประโยชน์สูงสุดของมนุษย์จะต้องทำสิ่งใด
 - วิเคราะห์เปรียบเทียบข้อดี-ข้อเสียก่อนลงมือสร้างเทคโนโลยี
 - สำรวจความต้องการของผู้ใช้งาน
 - เปรียบเทียบกับคู่แข่งก่อนลงมือสร้างเทคโนโลยี
 - คัดเลือกวัสดุที่ดีที่สุดในการสร้างเทคโนโลยี

เทคโนโลยี (การออกแบบและเทคโนโลยี)