ชื่อ-นามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

แบบทดสอบหลังเรียน

1.ข้อใดกล่าวถึงกระบวนการทางวิทยาศาสตร์
ก. การใช้เปลือกของกุ้งล็อบสเตอร์มาผลิตเป็นพลาสติกชีวภาพ
ข. ฟ้าผ่า เป็นปรากฏการณ์ทางธรรมชาติที่เกิดขึ้นจากอิเล็กตรอนจำนวนมากเคลื่อนที่ไปมาระหว่างเมฆกับเมฆหรือระหว่างเมฆกับพื้นโลก
ค. หุ่นยนต์เชื่อมโลหะในสายการผลิตของโรงงาน
ง. โดรนปฏิบัติการพ่นสารเคมี ปุ๋ย ฮอร์โมนพืช

2. การนำความรู้วิทยาศาสตร์มาประยุกต์ใช้สำหรับการสร้างเครื่องมือที่อำนวยความสะดวกให้กับมนุษย์คืออะไร
ก. เทคโนโลยี ข. วิศวกรรม
ค. นวัตกรรม ง. คณิตศาสตร์

3. ข้อใดจัดเป็นการใช้เทคโนโลยีเพื่อแก้ปัญหาการขาดแคลนพลังงาน
ก. หุ่นยนต์เชื่อมโลหะในสายการผลิตของโรงงาน
ข. การผลิตไฟฟ้าจากพลังงานแสงอาทิตย์
ค. การใช้เปลือกของกุ้งล็อบสเตอร์มาผลิตเป็นพลาสติกชีวภาพ
ง. การใช้โดรนปฏิบัติการพ่นสารเคมี ปุ๋ย ฮอร์โมนพืช

4. ข้อใด**ไม่ใช่**ปัจจัยที่ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงเทคโนโลยี
ก. การตอบสนองความต้องการของมนุษย์
ข. การแก้ปัญหาต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นในสังคม
ค. การเปลี่ยนแปลงทางสังคม
ง. ความก้าวหน้าของศาสตร์ต่าง ๆ

5. เทคโนโลยีใดที่พัฒนาขึ้นเพื่อตอบสนองความต้องการของมนุษย์ ทำให้มนุษย์ได้รับความสะดวกมากขึ้น
ก. สมาร์ทโฟน ข.ยานอวกาศ
ค. ไฟฟ้าจากพลังงานแสงอาทิตย์ ง.ดาวเทียม

6. เทคโนโลยีใดที่พัฒนาขึ้นเพื่อแก้ปัญหาการขาดแคลนพลังงาน
ก. โดรน ข.ยานอวกาศ
ค. กังหันลม ง.ดาวเทียม

7. ข้อใดไม่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีที่ทำให้เกิดรูปแบบการค้นหาข้อมูลในห้องสมุดของนักเรียนที่เปลี่ยนไป
ก. คลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า ข.อินเทอร์เน็ต
ค. ดาวเทียม ง.ยานอวกาศ

8. ข้อใดคือผลกระทบทางลบที่รุนแรงที่สุดที่เกิดจากการใช้เทคโนโลยีที่ชาญฉลาด
ก. การใช้พลังงานไฟฟ้าที่มากขึ้น
ข. ทำให้ความสัมพันธ์ของมนุษย์เสื่อมลง
ค. สายตาเสียจากการใช้คอมพิวเตอร์เป็นเวลานาน
ง. การยกเลิกการจ้างแรงงานคนในการทำงานบางด้าน

9. ข้อใดคือผลกระทบทางบวกของการใช้เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต
ก. ทำให้ติดต่อสื่อสารกับบุคคลอื่นได้อย่างล่าช้า
ข. ทำให้ตลาดการค้าขายถดถอย
ค. ทำให้ติดตามเคลื่อนไหวจากข่าวสารทั่วโลกอย่างรวดเร็ว
ง. ทำให้มีการใช้ไฟฟ้ามากขึ้น ส่งผลกระทบต่อสายตา

10. การลงมือสร้างเทคโนโลยีเพื่อก่อให้เกิดประโยชน์สูงสุดของมนุษย์จะต้องทำสิ่งใด
ก. วิเคราะห์เปรียบเทียบข้อดี-ข้อเสียก่อนลงมือสร้างเทคโนโลยี
ข. สำรวจความต้องการของผู้ใช้งาน
ค. เปรียบเทียบกับคู่แข่งก่อนลงมือสร้างเทคโนโลยี
ง. คัดเลือกวัสดุที่ดีที่สุดในการสร้างเทคโนโลยี

LIVEWORKSHEETS