



ใบงาน

เรื่อง การใช้งานโปรแกรม SCRATCH 3.0



คำสั่ง : ให้นักเรียนนำกลุ่มคำสั่งไปเติมลงในการทำงานของโปรแกรมให้ถูกต้อง



ควบคุม



เหตุการณ์



เคลื่อนไหว



รูปลักษณ์



ตัวดำเนินการ



ตรวจสอบ

- 1 → เมื่อคลิก
- 2 → เปลี่ยนฉากหลังเป็น Bedroom 3
- 3 → ทำซ้ำ 12
- 4 → เคลื่อนที่ 10 ก้าว
- 5 → หยุดถัดไป
- 6 → รอ 0.5 วินาที
- 7 → พูด สวัสดี! 2 วินาที
- 8 → พูด ไปเที่ยวไหม 1 วินาที
- 9 → รอ 1 วินาที
- 10 → จากหลังต่อไป



จากภาพ หมายเลข
ดังกล่าวนำมาใส่กลุ่มคำสั่งใด

- 1.....
- 2.....
- 3.....
- 4.....
- 5.....
- 6.....
- 7.....
- 8.....
- 9.....
- 10.....
- ..



ชื่อ - สกุลชั้น.....เลขที่.....