INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Una con línea los contenidos, según como corresponda la imagen

La robótica educativa es un sistema de enseñanza interdisciplinar que permite a los estudiantes a desarrollar áreas de Ciencias, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas.



E- learning. podemos entender como procesos de enseñanza-aprendizaje a través de Internet. Esta modalidad permite: Una formación completamente a distancia donde los alumnos acceden a los contenidos, actividades, tareas, tutores del curso, etc. a través de Internet.



La simulación educativa es una situación que refleja el rol de diversos actores sociales, los cuáles se acercaran al proceso de investigación o cambio tecnológico, cada uno desde su perspectiva, teniendo en cuenta sus valores, sus intereses y también su situación social y de poder.



Sistema colaborativo programas y métodos que permiten integrar en un solo método de trabajo.



Aprendizaje adaptativo el uso de la Inteligencia artificial en la escuela ofrece al alumno un aprendizaje personalizado, adaptados a las necesidades con los contenidos y materiales que precisa en cada momento. El objetivo es que alcance su máximo potencial, según sus



La realidad aumentada Consiste en un conjunto de dispositivos que añaden información virtual a la información física ya existente, es decir, añadir una parte sintética virtual a la real. La realidad aumentada es diferente de la realidad virtual sobre la realidad material del mundo físico para sumergirse en un escenario o entorno totalmente virtual.



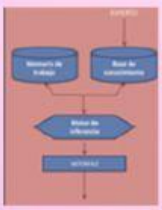
La realidad virtual es un entorno de escenas u objetos de apariencia real. Dicho entorno es contemplado por el usuario normalmente a través de un dispositivo conocido como gafas o casco de realidad virtual



Tutorías inteligentes es la manera de apoyar al aprendizaje a través de tecnologías principalmente informáticas. La analítica de datos optimiza, simplifica y mejora la gestión educativa. Descubre cómo. Transformación Digital. IA En Educación. Optimiza Tu Gestión



Representación, extracción y razonamiento, tendencia de la IA. Es un sistema que sirve para analizar el modo de pensar de manera formal. Se usa un entorno de símbolos para la representación de un dominio de discurso, junto a las funciones que puedan inferir sobre los objetos procesados



LIVEWORKSHEETS