TENDENCIAS DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL (IA)

Realidad Virtual	Aplicada al ámbito educativo que se centra en el diseño, el análisis, la aplicación y la operación de robots. Se puede enseñar en todos los niveles educativos, desde la educación infantil y primaria hasta los posgrados.
Realidad Aumentada	Sistemas computacionales diseñados para impartir instrucción y apoyar inteligentemente los procesos de enseñanza-aprendizaje mediante la interacción con el alumno.
Robótica	Es un entorno digital, creado a través de la tecnología, para simular la realidad. Este tipo de tecnología tiene diversos usos recreativos, desde el arte hasta la educación y entrenamiento en múltiples ámbitos.
Tutoría Inteligente	Es una técnica didáctica que promueve el aprendizaje centrado en el alumno basando el trabajo en pequeños grupos, donde los estudiantes con diferentes niveles de habilidad utilizan una variedad de actividades de aprendizaje para mejorar su entendimiento sobre una materia.
Simulación	Hace referencia a la extracción de información que se encuentra implícita en los datos manejados. Dicha información, se destina a ser utilizada en algún otro proceso y comprenderla.
Sistemas Colaborativos	Es la rama de la ciencia que busca el desarrollo de técnicas que permitan a los ordenadores aprender por sí mismos. Para ello se crean programas que pueden generalizar ciertas respuestas a partir de información sin estructurar.
Representación, Extracción y Razonamiento.	Combina el entorno real con una capa de elementos visuales adicional gracias a la cámara de un dispositivo electrónico como un smartphone o una tableta. Esta tecnología aplicada a la educación permite que un alumno "active" información adicional en una página de su libro escaneando un marcador, como un código QR, y la vea en su teléfono o tableta.
E-learning	Es una metodología que utiliza las nuevas tecnologías, concretamente el análisis de datos, para adaptar la educación a las necesidades personales de cada estudiante.
Aprendizaje Adaptivo	Es un método de enseñanza y de aprendizaje muy útil en el ciclo clínico-epidemiológico de las carreras de Ciencias Médicas

LIVEWORKSHEETS