

Jawab semua soalan.

1. Nyatakan dua teknik bagi gaya visual lakaran.

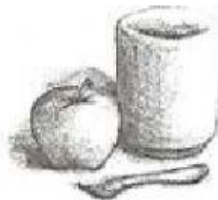
a) _____

b) _____

2. Berikut adalah teknik bagi gaya visual lakaran.

A	<i>Rendering</i>
B	Kesan cahaya dan bayang

Padankan teknik dengan menulis A atau B pada petak yang disediakan.



3. Rajah dibawah menunjukkan teknik *rendering* yang digunakan pada suatu lakaran.



Tandakan (/) bagi ciri teknik *rendering* yang **betul** dan (x) bagi yang **salah** pada petak yang disediakan.

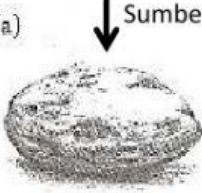
Menggunakan peralatan seperti pensel dan pembaris supaya lengkungan kelihatan menonjol.

Menggunakan marker pen, highlighter pen atau pensel warna pada lakaran.

Kesan *rendering* menyebabkan imej yang rata kelihatan melengkung dan membonjol keluar.

Rendering boleh dihasilkan dengan menggunakan warna, tekstur, garisan dan bentuk.

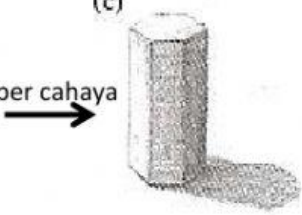
4. Tandakan (/) bagi kedudukan sumber cahaya yang **betul** dan (x) bagi yang **salah** pada lakaran objek yang berikut.

(a)  Sumber cahaya

☐

(b)  Sumber cahaya

☐

(c)  Sumber cahaya

☐

(d)  Sumber cahaya

☐

5. Namakan alatan asas mewarna berdasarkan pilihan jawapan berikut.

Pen

Pensel warna

Highlighter pen

Pastel kapur

