PENDIDIKAN JASMANI TAHUN 6
UNIT 6 RIANG REKREASI (ELAK UNTUK SELAMAT)

NAMA : .....

Permainan libat merupakan permainan yang menguji kepantasan berlari dan kecekapan seseorang mengelak daripada disentuh pelh pengejar. Murid boleh merujuk buku teks PJ Tahun 6. Latihan ini untuk aktiviti pengukuhan terhadap pembacaan kendiri di rumah. Selamat belajar.

ARAHAN: Suaikan kenyataan di bawah dengan gambar yang betul.

Lakukan undian untuk menentukan pengejar.

Lari pantas untuk mengelak disentuh pengejar. Sesiapa yang disentuh pengejar akan menjadi pengejar baharu.

Angkat kedua-dua belah tangan atau pegang pokok atau tiang dan jerit "berhenti" untuk menyelamatkan diri.

Jika tiada pemain yang berjaya disentuh pengejar, undian diadakan untuk menentukan pengejar baharu. Semua pemain akan duduk dan bersedia untuk bangun. Pengejar membilang nombor. Pemain yang paling lambat bangun akan menjadi pengejar baharu.

LIVEWORKSHEETS

ARAHAN : Isi tempat kosong dengan perkataan yang tepat.

1. Lakukan ..... untuk menentukan pengejar.

2. Lari .....untuk mengelakkan ..... pengejar. Sesiapa yang disentuh pengejar akan menjadi ..... baharu.

3. Angkat ..... belah tangan atau pegang pokok atau tiang dan jerit 'berhenti' untuk ..... diri.

4. Jika ada pemain yang Berjaya disentuh ....., undian diadakan untuk menentukan pengejar baharu. Semua pemaian akan duduk dan bersedia untuk bangun. Pengejar membilang ..... Pemainan yang paling ..... bangun akan menjadi pengejar baharu.

LIVEWORKSHEETS

LIVEWORKSHEETS