INSTITUTO DE ESTUDIOS AVANZADOS DE OCCIDENTE
SEXTO PRIMARIA SECCIÓN "A"

NOMBRE **FECHA**

INSTRUCCIONES: Leer el siguiente texto argumentativo y responder las preguntas del análisis.

Actualmente, muchos niños prefieren quedarse en casa solos, jugando con costosos juguetes como muñecas que hablan, carros que se mueven por control remoto o juegos electrónicos. Sin embargo, ningún juguete puede reemplazar a la diversión y riqueza de jugar con otros niños. Con muchos de los juguetes de hoy, los niños únicamente tienen que observar, y es muy difícil que desarrollen su imaginación porque todo ya está hecho. Tampoco les permite alternar con muchos chicos. Por ejemplo, los juegos electrónicos están pensados para que juegue una sola persona o dos, como máximo. Esto les quita la posibilidad de conocer a niños y niñas que viven cerca de sus casas. Con ellos, podrías divertirte con juegos de mucho movimiento y creatividad. Además, entre amigos se pueden transmitir emociones de alegría, de cariño o, incluso, de tristeza. Los juguetes se dañan, llegan a aburrirte y no se comunican contigo. Con los amigos tendrás la posibilidad de hacer nuevas cosas. Si no tienes dinero, no podrás comprar juguetes, pero siempre podrás tener amigos para divertirte. Los amigos son tan valiosos que no les puedes poner un precio y siempre estarán allí cuando los necesites. A los amigos no puedes reemplazarlos con juguetes, por muy novedosos y costosos que estos sean.

LIVEWORKSHEETS

1. ¿Cuál es el tema del texto?

2. ¿Cuál es la tesis del autor?
   a) Un amigo que miente
   b) La importancia de los juegos
   c) Los juegos novedosos
   d) Una muñeca bailarina
   e) Los juguetes no pueden reemplazar a los amigos.

3. ¿Cuál es la razón principal del autor?
   a) Los juguetes te ayudan en todo.
   b) Los juguetes te quitan la posibilidad de tener e interactuar con nuevos amigos.
   c) Los niños y los juegos electrónicos son buenos.
   d) Los juegos son divertidos para los adultos.
   e) El desarrollo de la imaginación se debe a las muñecas electrónicas.

4. ¿Cuál es tu opinión acerca del texto leído?

5. ¿Cuáles son las ideas principales del texto leído?

6. ¿Quién escribió el texto?
   a) Una mascota
   b) Un profesional
   c) Una enfermera
   d) Un niño o niña
   e) Un vendedor

7. Según el texto, qué entiendes por juegos electrónicos.

LIVEWORKSHEETS

INSTRUCCIONES: Unir cada tesis con su argumento.

No debemos tirar la basura por la ventana del carro hacia las pistas.	Somos libres de escoger la música que escuchamos y el resto lo debe respetar.
Puedo coger algo que no es mío, pero que necesito, si al otro le sobra.	La suerte es parte de nuestro destino, jugar un poco con ella nos hace sentir bien porque nos sentimos afortunados.
Escuchar música con el volumen alto es un derecho.	La calle es de todos y debemos mantenerla limpia como nuestra casa.
Los juegos de azar son un medio de entretenimiento sano.	No es justo que alguien tenga en demasía y otros pasemos necesidades. Solo estoy siendo justo en la distribución.

LIVEWORKSHEETS