

# SOALAN STRUKTUR

Arahan: Jawab semua soalan.

## SOFBOL

A Padankan pemain dalam permainan softball dengan peranannya.



1 Pemain *base* pertama

- (a) ➡ Melempar bola kepada pemukul.  
➡ Memadang bola yang ditampar.



2 Pemadang kiri

- (b) ➡ Memadang bola yang dipukul ke sebelah kanan *diamond*.  
➡ Mematikan pemain yang berlari ke *base* pertama.



3 *Pitcher*

- (c) ➡ Membantu pemain *base* kedua dan *base* ketiga.  
➡ Menangkap bola di bahagian kiri kawasan.



4 Pemadang dekat

- (d) ➡ Menangkap bola yang dilempar oleh *pitcher*.  
➡ Melontar bola ke pelempar atau pemadang dalam.  
➡ Mematikan pemain lawan yang berlari ke *base* akhir.

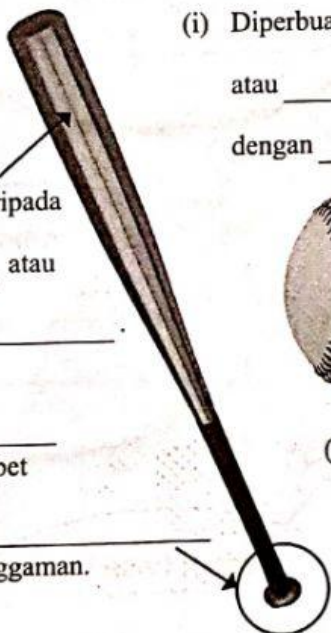


5 *Catcher*

- (e) ➡ Membantu pemain *base* kedua dan ketiga.  
➡ Memadang bola yang dipukul di antara *base* kedua dengan *base* ketiga.

B Nyatakan spesifikasi peralatan yang berikut dalam permainan softball.

### (1) Bet



- (i) Diperbuat daripada \_\_\_\_\_ atau \_\_\_\_\_  
(ii) \_\_\_\_\_ menghalang bet \_\_\_\_\_ daripada genggaman.

### (2) Bola



- (i) Diperbuat daripada \_\_\_\_\_ atau \_\_\_\_\_ yang dililit dengan \_\_\_\_\_  
(ii) Jahitan \_\_\_\_\_ menjadi \_\_\_\_\_ kepada *pitcher* untuk menentukan \_\_\_\_\_ bola semasa lemparan *pitch*.

### (3) Glove



- (i) Diperbuat daripada \_\_\_\_\_ atau bahan \_\_\_\_\_  
(ii) \_\_\_\_\_ berfungsi untuk \_\_\_\_\_ bola.

kulit  
benang

panduan  
aluminium

sintetik  
timbul

menggelongsor  
kayu

gabus  
tombol

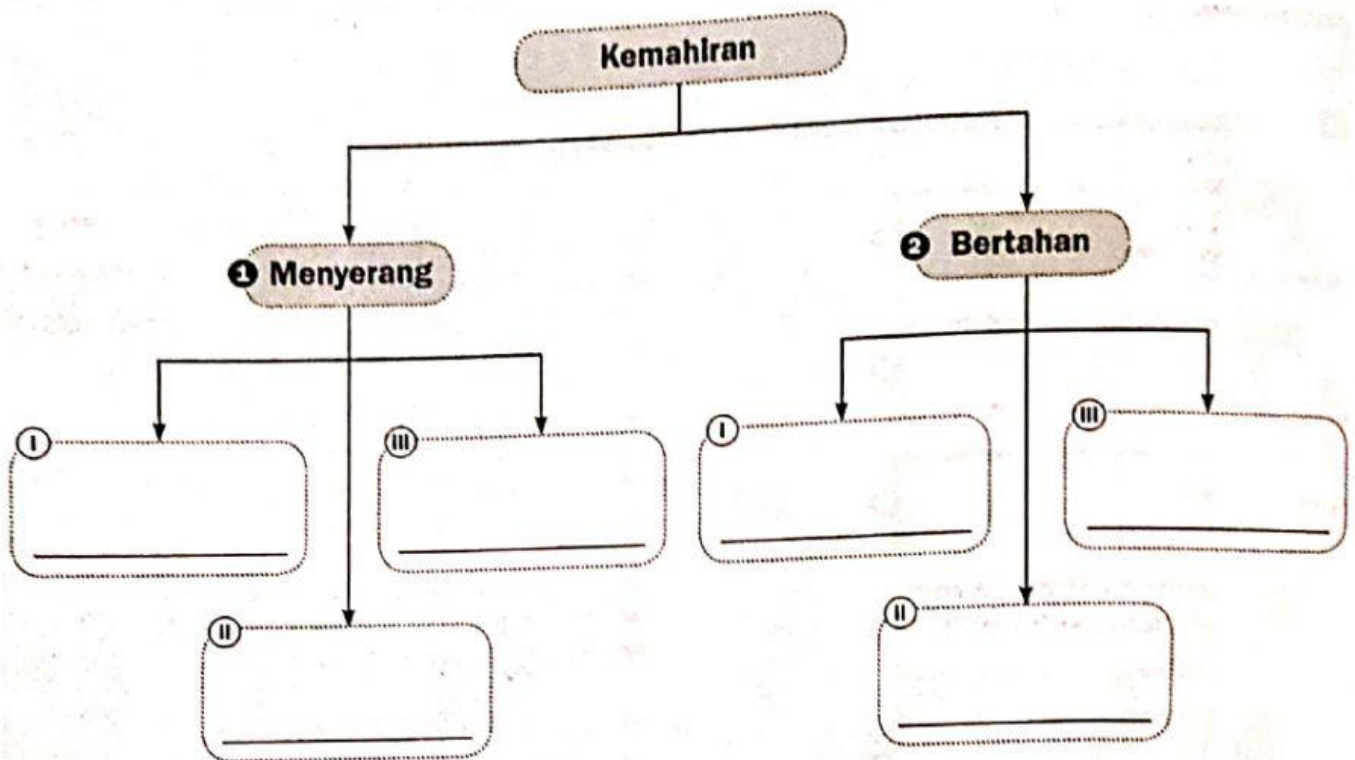
getah  
memerangkap

pergerakan  
poket

Cadangan  
jawapan

**C** Lengkapkan peta pokok berikut mengenal kemahiran dalam permainan softball.

Aplikasi **I-Think**



**D** Lengkapkan peta buih berikut dengan jawapan yang betul.

Aplikasi **I-Think**

