วิชา วิทยาการคำนวณ ป.6 เรื่อง การใช้เหตุผลเชิงตรรกะในการแก้ปัญหา

ชื่อ ..... สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

สุธาสินี บูรณะศิริศิลป์

ศึกษาจากคลิปการสอน

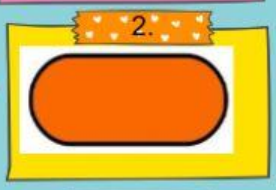
กิจกรรมตอบคำถาม

1.

จากภาพคือสัญลักษณ์ใด

- การตัดสินใจ (Decision)
- กระบวนการ (Process)

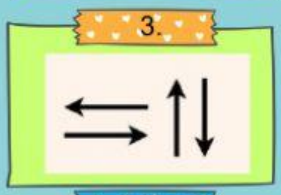
2.



จากภาพคือสัญลักษณ์ใด

- เริ่มต้นและสิ้นสุด (Termination)
- การตัดสินใจ (Decision)

3.



จากภาพคือสัญลักษณ์ใด

- จุดเชื่อมต่อ (Connector)
- ทิศทาง (Flow Line)

4.

จากภาพคือสัญลักษณ์ใด

- การตัดสินใจ (Decision)
- การแสดงผล (Display)

ครูผู้สอน
นางสาวสุธาสินี บูรณะศิริศิลป์

โรงเรียนอนุบาลวัดสระแก้ว
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสระแก้ว เขต 1

LIVEWORKSHEETS

กิจกรรมตอบคำถาม

สุธาสินี บูรณะศิริศิลป์

ผังงานมีจุดเริ่มต้นสิ้นสุดเพียงจุดเดียวเท่านั้น

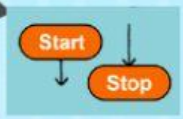
☐ ใช่ ☐ ไม่ใช่

ทิศทางของลำดับการทำงาน
นิยมเขียนจากบนลงล่างจากขวาไปซ้าย

☐ ใช่ ☐ ไม่ใช่

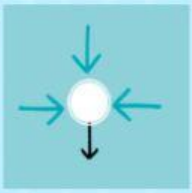
ทุกสัญลักษณ์ของผังงาน
ต้องมีลูกศรชี้ทางเข้า-ออก อย่างละ 1 -3 แห่ง

☐ ใช่ ☐ ไม่ใช่



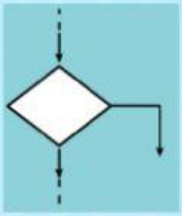
จากภาพลูกศรชี้ทิศทาง
ได้ถูกต้องหรือไม่

☐ ถูก ☐ ไม่ถูก



CONNECT มีลูกศรชี้เข้า
มากกว่า 1 ทิศทาง
ลูกศรชี้ออกเพียง 1 ทิศทาง

☐ ใช่ ☐ ไม่ใช่



จากภาพมีลูกศรชี้ทิศทางเข้า 1 ออก 2
ในกรณีมีเงื่อนไขการตัดสินใจ
เป็นจริงและเป็นเท็จ

☐ ใช่ ☐ ไม่ใช่

ครูผู้สอน
นางสาวสุธาสินี บูรณะศิริศิลป์

โรงเรียนอนุบาลวัดสระแก้ว
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสระแก้ว เขต 1

LIVEWORKSHEETS