

# แบบฝึกหัด รู้จักกับหน้าต่าง scratch

ชื่อ..... ชั้น..... เลขที่ .....

คำชี้แจง ให้นักเรียนนำคำที่อยู่ในกรอบ เติมคำในช่องว่างของหน้าต่างโปรแกรม scratch ให้ถูกต้อง

|                  |             |            |                 |                 |
|------------------|-------------|------------|-----------------|-----------------|
| ฉากหลัง          | บล็อกคำสั่ง | ขยายหน้าจอ | ปุ่มเริ่มใช้    | ตัวละคร         |
| พื้นที่เขียนโค้ด | ปุ่มหยุด    | ปุ่มเสียง  | ตกแต่งสีตัวละคร | ตั้งชื่อตัวละคร |

