



PENILAIAN HARIAN TEMA 1 SUBTEMA 1

NAMA :

KELAS :

MATA PELAJARAN IPA

Pasangkanlah antara hewan dan organ geraknya dengan cara menarik garis dari kolom hewan ke kolom organ gerak!

HEWAN

ORGAN GERAK

- | | | |
|-----------|-----------------------|---|
| 1. Ikan | ☐ | ☐ Kaki |
| 2. Siput | ☐ | ☐ Sirip dan Ekor |
| 3. Burung | ☐ | ☐ Kaki perut |
| 4. Kucing | ☐ | ☐ Kaki, sayap dan ekor |
| 5. Lebah | ☐ | ☐ Dua sayap, tiga pasang kaki |

MATA PELAJARAN B. INDONESIA

Bacalah paragraf di bawah ini!

Hewan vertebrata adalah hewan yang memiliki tulang belakang. Hewan vertebrata terdiri dari beberapa golongan, yaitu aves, reptilia, amphibia, ikan dan mamalia. Umumnya hewan vertebrata memiliki endoskeleton atau rangka dalam yang berguna untuk menyangga berat tubuh hewan tersebut. Tulang dan otot pada hewan bergabung membentuk endoskeleton. Bentuk endoskeleton berbeda untuk masing-masing jenis hewan.

Isilah titik di bawah ini dengan cara memilih jawaban di kolom titik yang tersedia!

- Apakah ide pokok dari paragraf tersebut?
.....
- Di manakah letak ide pokok pada paragraf di atas?
.....
- Berapakah jumlah kalimat pengembang paragraf di atas?
.....
- Sebutkan kalimat pengembang yang berada paling akhir dari paragraf di atas!
.....





MATA PELAJARAN IPS

Jawablah pertanyaan di bawah ini dengan cara menyeret kotak jawaban ke dalam soal!

SOAL

JAWABAN

1. Batas wilayah Indonesia bagian selatan adalah
2. Gunung yang ada di Indonesia adalah
3. Pantai yang ada di Indonesia adalah
4. Suku yang ada di Indonesia adalah

ASMAT

PANGANDARAN

AUSTRALIA

PAPANDAYAN

MATA PELAJARAN PPKn

Isilah titik di bawah ini dengan cara memilih jawaban di kolom titik yang tersedia!

1. Contoh pengamalan sila ke-1 adalah
2. Contoh pengamalan sila ke-2 adalah
3. Contoh pengamalan sila ke-3 adalah
4. Contoh pengamalan sila ke-4 adalah
5. Contoh pengamalan sila ke-5 adalah

MATA PELAJARAN SBdP

Isilah titik di bawah ini dengan cara memilih jawaban di kolom titik yang tersedia!



1. Gambar ilustrasi di samping menceritakan tentang ?
2. Langkah-langkah membuat gambar ilustrasi adalah

