

Nome: _____

Atividades de Matemática

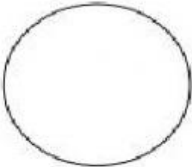
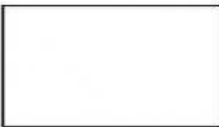
1) Ligue cada objeto ao bloco de mesma forma.



2) Marque um X nos objetos arredondados.



3) Assinale com um X o objeto usado para obter cada contorno abaixo.

CONTORNO	OBJETOS		
	 ☐	 ☐	 ☐
	 ☐	 ☐	 ☐
	 ☐	 ☐	 ☐

4) Faça, em cada caso, um X no objeto que deixou a marca na massa de modelar.

MARCA	OBJETOS		
	 ☐	 ☐	 ☐
	 ☐	 ☐	 ☐
	 ☐	 ☐	 ☐