



ใบงาน GUI

BY:ครูขวัญตา

IMPORT TKINTER AS TK

W.MAINLOOP()

M.TITLE('MAIN WINDOW')

BUTTON.PACK()

BUTTON1=TK.BUTTON(M,
TEXT='START',WIDTH=20)

COMMAND=
LAMBDA: M.DESTROY()

LABEL1TEXT.SET
(STR(COUNT))

RELIEF('RIDGE')

LABEL1TEXT=
TK.STRINGVAR()

LABEL1TEXT.SET()

แสดงผลข้อมูล

แสดงปุ่มบน WINDOW

นำเข้าโมดูล TKINTER

เมื่อคลิกปุ่มนี้ปิด WINDOW

แสดงหน้าต่าง MAIN WINDOW

สร้าง LABEL1TEXT อ้างอิงไปถึง
ตัวแปร STRINGVAR()

สร้างปุ่ม START กว้าง 20 ตัวอักษร

ตั้งชื่อ WINDOW ว่า 'MAIN WINDOW'

กำหนดขอบลาเบลเป็นแบบ RIDGE

แปลงค่าในตัวแปร COUNT เป็น
สตริง แล้วไปเก็บใน LABEL1TEXT