

Nama Murid:.....

Kelas :.....

2. Padankan pernyataan dibawah dengan fitur yang betul.

PERNYATAAN

Blok ini digunakan untuk menggerakkan *sprite*.

Butang ini digunakan untuk memulakan *script* (atur cara).

Blok ini digunakan untuk menambahkan bunyi.

Blok ini digunakan untuk menukar warna.

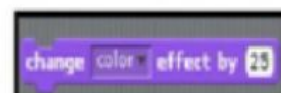
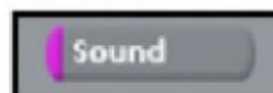
Butang ini digunakan untuk menghentikan *script*.

Kawasan di mana *sprite* dipaparkan dan *script* di persembahkan.

Memaparkan semua *sprite* yang terlibat dalam sesuatu projek.

Kawasan di mana *sprite* diprogramkan dengan mengheret keluar blok daripada palet blok.

FITUR



Sprite List

Scripts Area

Stage