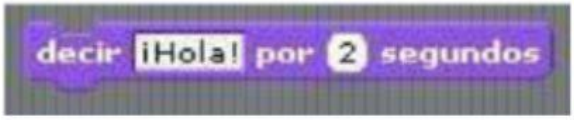
Unidad Educativa Adventista "Elena de White"

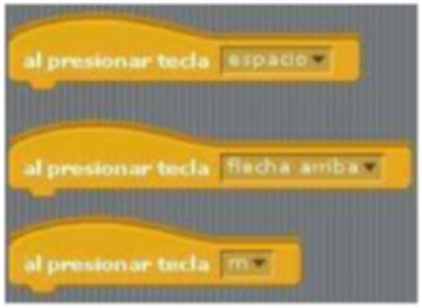
Evaluación Segundo Trimestre

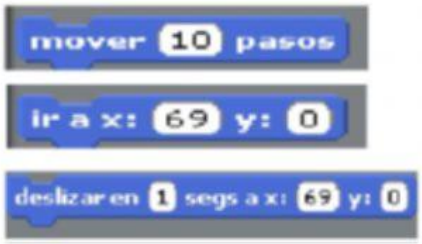
Docente: Ricardo Paniagua Alvarez **Materia: Computación**

Curso: Sexto de Primaria

1.- Arrastrar cada nombre de bloque a su respectivo lugar.







MOVIMIENTO

DICE/PIENSA

ESPERA

VISIBILIDAD

BUCLE

TECLA PRESIONADA

LAPIZ

2.- Falso o Verdadero.

Scratch es un lenguaje de programación que utiliza bloques.

F V

LIVEWORKSHEETS