



# Unidad Educativa Adventista "Elena de White"

## Evaluación Segundo Trimestre

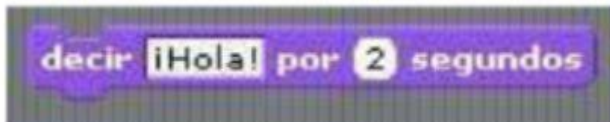
Docente: Ricardo Paniagua Alvarez

Materia: Computación

Curso: Sexto de Primaria

1.- Arrastrar cada nombre de bloque a su respectivo lugar.

MOVIMIENTO



DICE/PIENSA



ESPERA



VISIBILIDAD



BUCLE

TECLA PRESIONADA



LAPIZ

2.- Falso o Verdadero.

Scratch es un lenguaje de programación que utiliza bloques.

