

STANDARD KANDUNGAN

1. Melakukan aktiviti rekreasi dan kesenggangan.

OBJEKTIF PEMBELAJARAN

Pada akhir pengajaran dan pembelajaran, murid dapat:

1. Melakukan aktiviti pandu arah dengan menggunakan kompas, peta dan kad arahan.

TEMPOH MASA

- 1 Jam

NOTA

1. Rujuk buku teks m/s 104.

AKTIVITI

1. Rujuk buku teks sebagai panduan pembelajaran.
2. Jawab SEMUA soalan. Isi tempat kosong dalam ruangan jawapan yang diberikan.



Pandu Arah (*Orienteering*)

Aktiviti pandu arah ialah sukan bersifat rekreasi dan juga boleh dipertandingkan. Aktiviti ini biasanya dilakukan dengan menggunakan kompas, peta dan kad arahan yang melibatkan kemahiran mengemudi ke beberapa **titik kawalan** atau destinasi. Pemenang ialah individu atau pasukan yang berjaya melalui semua titik kawalan tersebut dalam masa yang paling pantas. Aktiviti tersebut menggalakkan keseronokan, kepimpinan, kerja sepasukan, kemahiran berfikir aras tinggi, serta membina kecergasan fizikal dan sesuai untuk semua peringkat umur.

Anatomi Kompas



Penanda kawalan

Glosari ▶▶▶

Titik kawalan: Satu kedudukan yang telah ditentukan dan perlu disinggah oleh setiap peserta pandu arah. Kedudukan ini perlu terdapat dalam peta yang akan digunakan.



Penggunaan kompas semasa melakukan aktiviti pandu arah

