



ESCUELA DE EDUCACIÓN BÁSICA “EDUARDO KINGMAN”

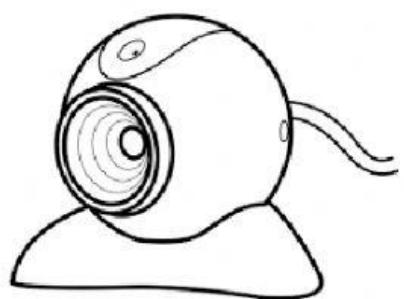
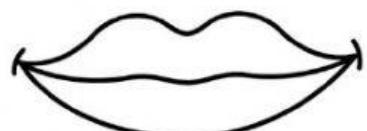
ACTIVIDAD EN CLASES

1. Ubica las vocales dentro de cada monitor según corresponda

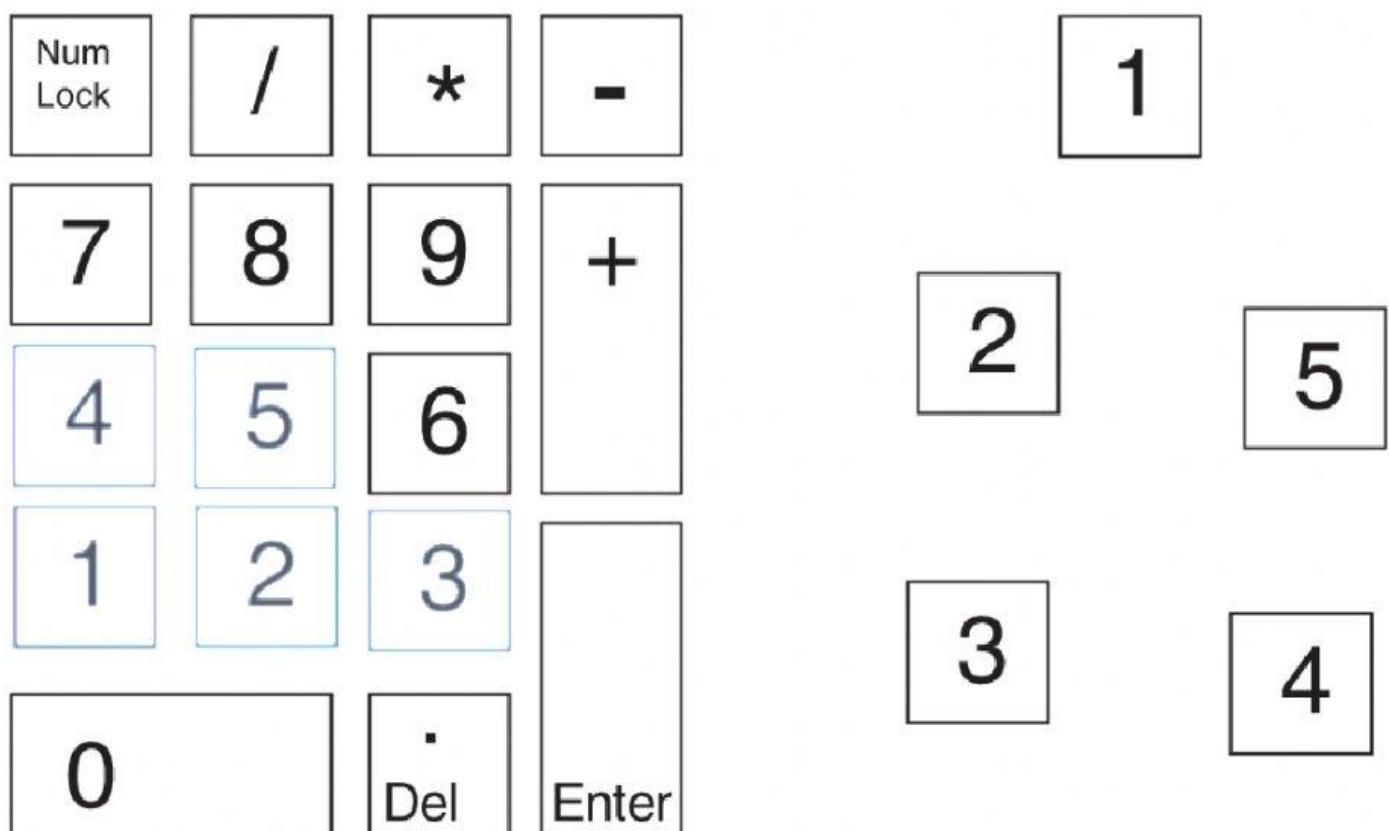
A

E

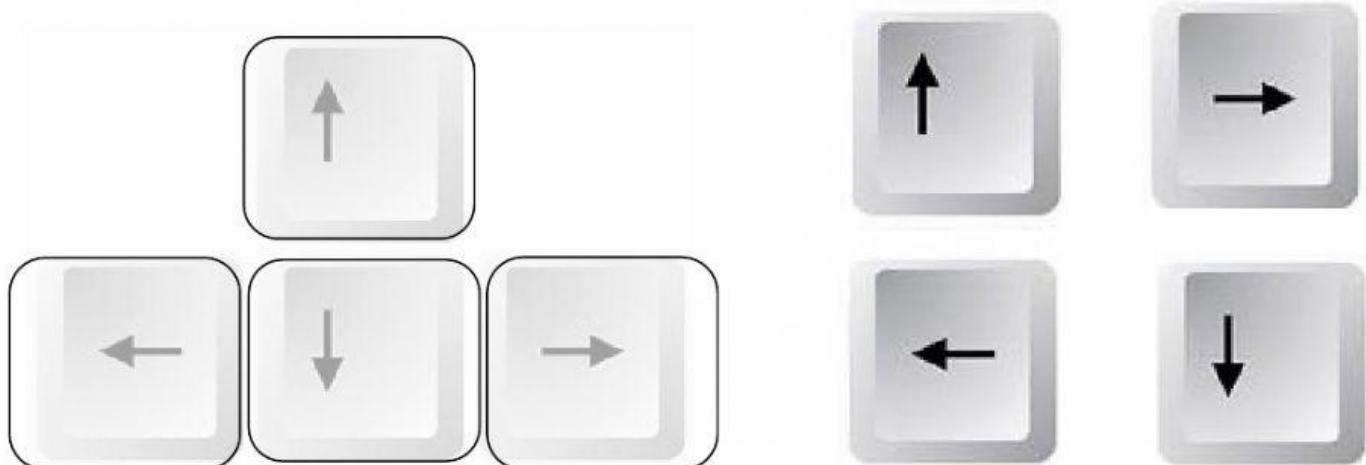
2. Une con línea la parte de la computadora que corresponde a las partes del cuerpo humano.



3. Ordena los números del teclado Numérico



4. Ubica las flechas direccionales en el orden que corresponde



5. Selecciona los mouses con el clic izquierdo

