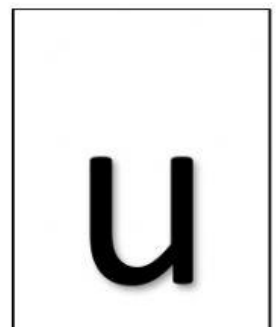
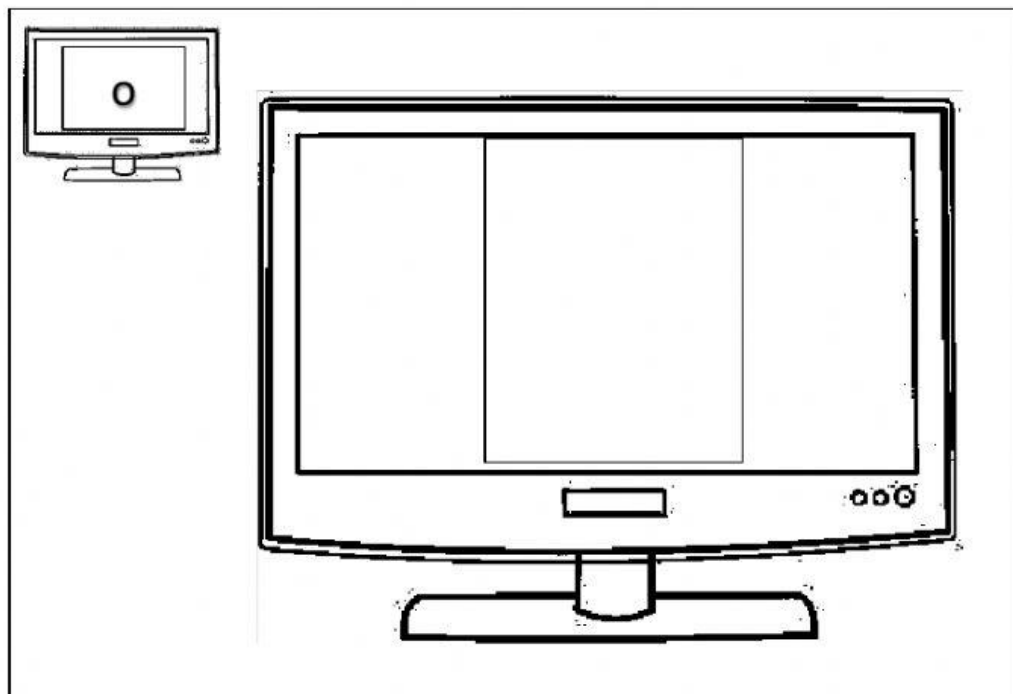
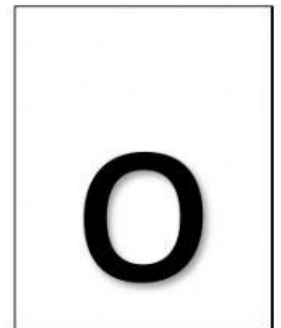
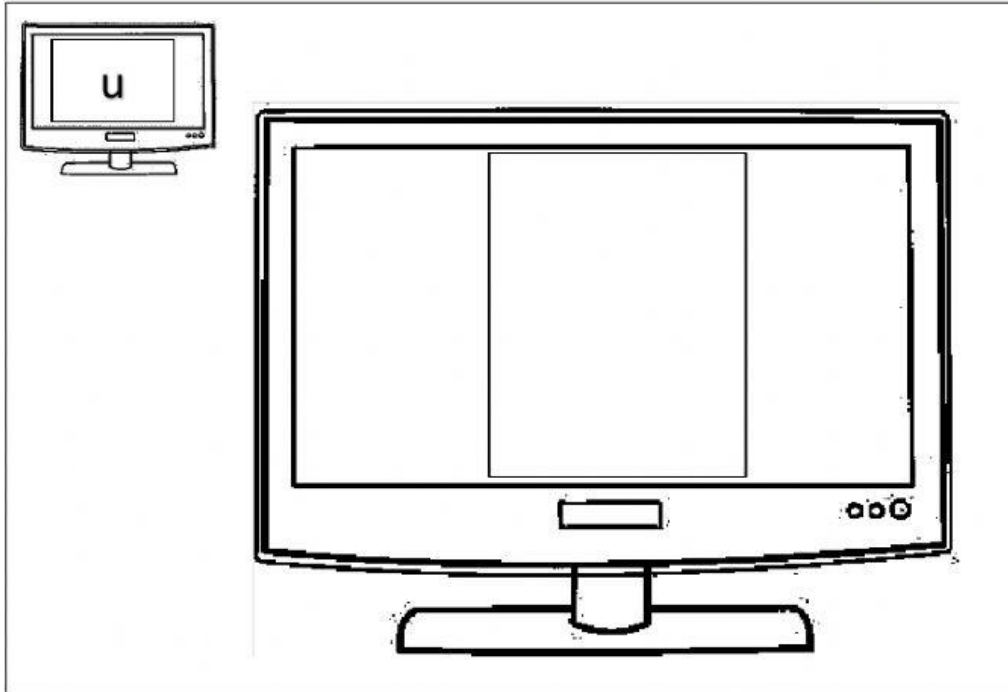




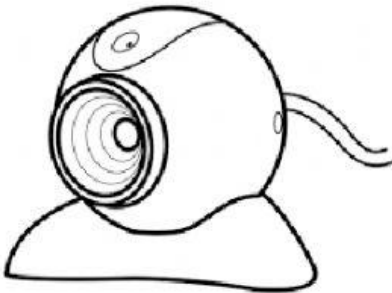
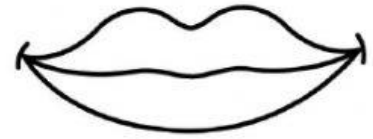
ESCUELA DE EDUCACIÓN BÁSICA "EDUARDO KINGMAN"

ACTIVIDAD EN CLASES

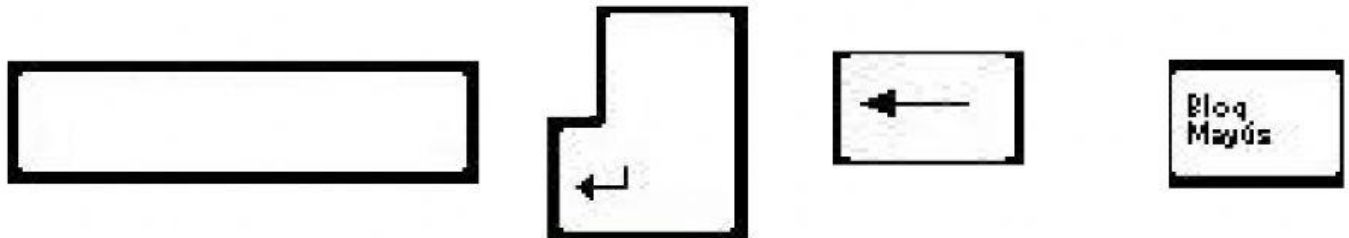
1. Ubica las vocales dentro de cada monitor según corresponda



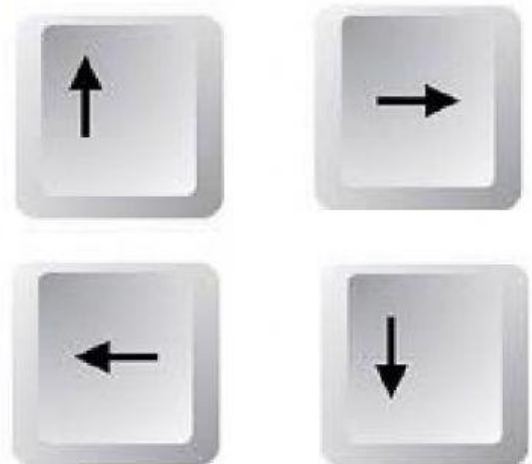
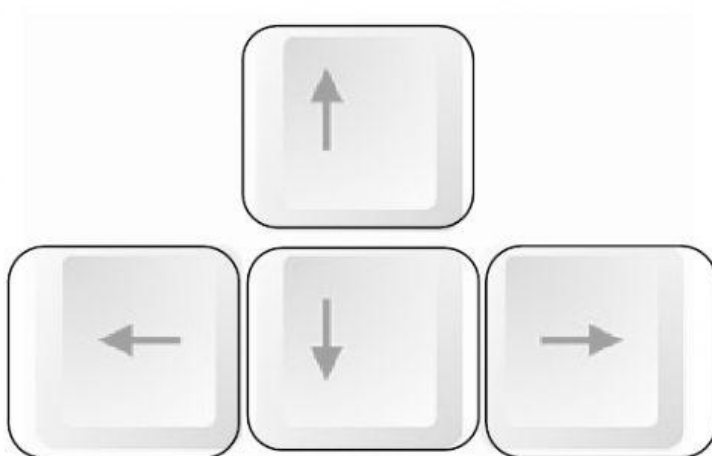
2. Une con línea la parte de la computadora que corresponde a las partes del cuerpo humano.



3. Ubica las teclas especiales en su respectivo lugar



4. Ubica las flechas direccionales en el orden que corresponde



5. Selecciona los mouses con el clic derecho

