



TALLER INICIAL II

El Puntero y el Cursor del Mouse.

Cada vez que muevas el mouse aparecerá el puntero en la pantalla del monitor

Objetivo de Aprendizaje:

Conocer, identificar y utilizar el Puntero o cursor del Mouse.

TALLER.

1.-Une los puntos siguiendo la secuencia de los números

●
3

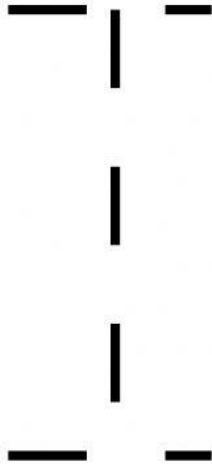


2
●

4
●



2. Relaciona la imagen con su nombre



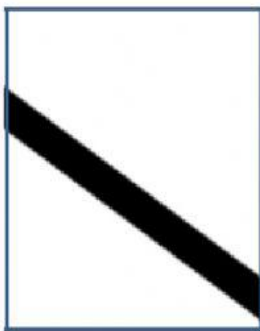
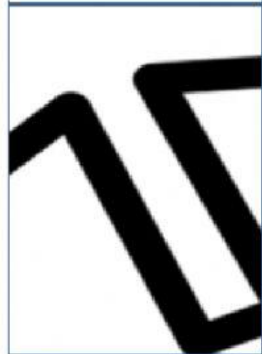
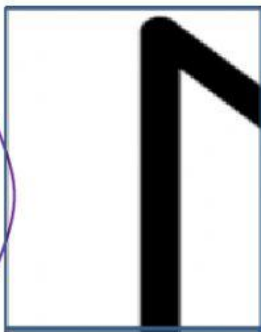
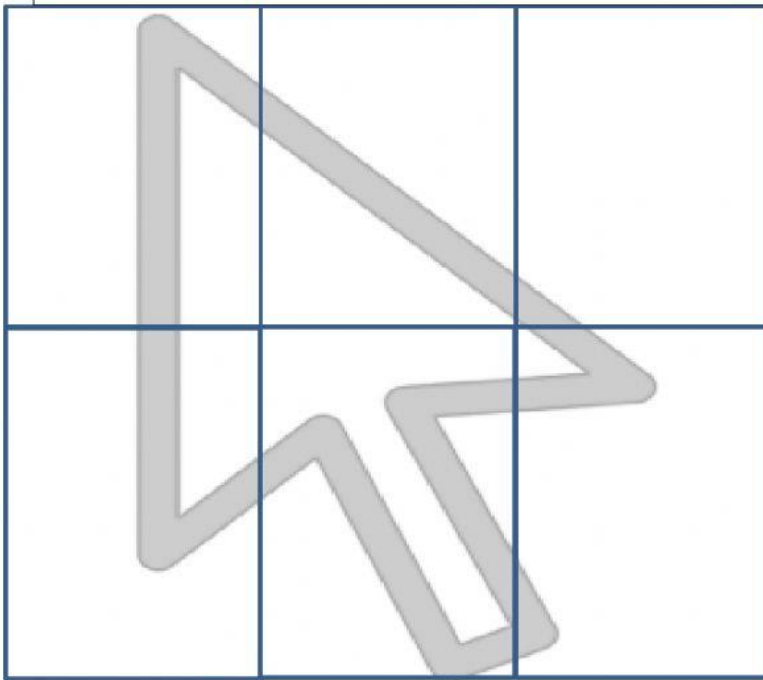
Puntero



Cursor



Arma el rompecabeza del puntero . Realizo la acción clic y arrastro para mover las piezas





U.E. Particular Pdte. Carlos Julio
Arosemena Tola

Miss.
Lourdes