

NAMA :

KELAS:

(1) _____

(2) _____ telah menganjurkan
(3) _____ yang lalu. Objektif aktiviti ini adalah untuk
(4) _____. Pertandingan tersebut telah
diadakan di dewan sekolah. Pertandingan ini terbuka kepada
(5) _____.

Semua peserta dikehendaki supaya (6) _____ pada pukul 8.00 pagi
sebelum pertandingan bermula. Selepas sesi pendaftaran berakhir, semua peserta diberikan (7)
_____. Pengetua sekolah,
Puan Halijah Osman telah berbesar hati merasmikan pertandingan tersebut.

Permainan congkak tersebut (8) _____ yang duduk secara
berhadapan dan (9) _____ dengan mengambil semua buah dalam
mana-mana rumah sendiri dan bergerak mengikut pusingan jam. Pemain (10)
_____. Setiap kali tiba di rumah ibu sendiri,
sebiju buah sahaja (11) _____ sebaliknya buah tidak
dimasukkan ke dalam rumah ibu pihak lawan.

(12) _____, mestilah dilepaskan dahulu sebelum
mengambil buah yang ada di rumah tersebut dan meneruskan permainan. Pemain akan (13)
_____. Seterusnya, pemain
lawan mendapat giliran. Dalam permainan congkak juga, pemain boleh menikam setelah melalui
kampungan lawan.

Dalam permainan congkak juga, mana-mana rumah yang terbakar tidak boleh ditandakan.
Rumah terbakar terjadi apabila pihak lawan menikam rumah yang penuh dengan buah. (14)
_____. Maka, rumah terbakar
akan kosong semula. Apabila giliran seterusnya memasukkan buah ke dalam rumah terbakar, buah
tersebut hendaklah dibawa menapak semula. (15)
_____. Sekiranya bilangan buah sama
banyak, pemain dengan jumlah rumah terbakar paling banyak akan dikira kalah.

(16) _____ ini berjaya (17) _____ akan
permainan tradisional yang semakin pupus dari ingatan generasi muda masa kini. Murid-murid juga
berasa seronok dapat menyertai pertandingan tersebut yang julung-julung kali diadakan dan berharap
agar Pertandingan Permainan Congkak ini akan dijadikan acara tahunan di sekolah.

(18) _____

(19) _____

Hazell Erdawaty

(HAZELL ERDAWATY AMIR)

(20) _____

Sekolah Menengah Kebangsaan Sri Siantan

NAMA :

KELAS:

1.	semua murid tingkatan satu, tingkatan dua dan tingkatan tiga.
2.	Kelab Sejarah Sekolah Menengah Kebangsaan Sri Siantan
3.	dimainkan oleh dua orang pemain
4.	Pertandingan Permainan Congkak pada 15 Ogos
5.	<u>Laporan Pertandingan Permainan Congkak Peringkat Sekolah</u>
6.	hendaklah dimasukkan ke dalam rumah ibu sendiri
7.	dikira mati gilirannya apabila buah terakhir dalam genggamannya dimasukkan ke mana-mana rumah yang kosong
8.	juga tidak dibenarkan untuk melangkau dan memintas pihak lawan
9.	Genggamannya yang mengandungi buah terakhir
10.	Semua buah dari rumah yang ditikam akan disimpan di rumah ibu sendiri
11.	mendaftarkan diri di dewan sekolah
12.	taklimat tentang peraturan permainan congkak oleh urus setia pertandingan
13.	memupuk perasaan muhibbah, perpaduan dan integrasi nasional dalam kalangan murid
14.	memulakan permainan secara serentak
15.	18 Ogos 2020
16.	Pertandingan Permainan Congkak
17.	Setiausaha Kelab Sejarah,
18.	Pemain dikira berdasarkan bilangan buah yang terbanyak
19.	Laporan disediakan oleh,
20.	memberi pengetahuan dan menyemai perasaan cinta