APORTE DE COMPUTACION

SEGUNDO PARCIAL PRIMER QUIMESTRE

1. ENCIERRA LAS TAREAS QUE SE PUEDEN REALIZAR EN EL COMPUTADOR

JUGAR | ESCRIBIR | PELEAR

APRENDER | BAILAR

2. COLOCA EL NUMERO DE LOS PASOS DE COMO ENCENDER EL COMPUTADOR

1 2 3

PRESIONA EL BOTON ENCENDIDO DEL MONITOR

REVISA QUE TODO ESTE CONECTADO

PRESIONA EL BOTON ENCENDIDO DEL CPU

3. CONTESTA V O F

LA COMPUTADORA DE MESA SE LA PUEDEN LLEVAR DE UN LADO A OTRO ( )

LAS COMPUTADORAS LAS PODEMOS ENCONTRAR EN DIFERENTES LUGARES ( )

4. MARCA LA RESPUESTA CORRECTA

UNO DE LOS PASOS PARA APAGAR LA COMPUTADORA ES:

CLIC EN EL BOTON MINIMIZAR

CLIC EN EL BOTON INICIAR

CLIC EN EL BOTON MAXIMIZAR

5. UNIR CON LINEAS

LAPTOP

COMPUTADORA DE ESCRITORIO

LIVEWORKSHEETS