

EXAMEN BIMESTRAL II - RAZONAMIENTO VERBAL

Nombres y Apellidos:

Grado: 4° - Primaria

Profesora: Maribel Cervantes C.

COMPETENCIA

➤ **ESCRIBE DIVERSOS TIPOS DE TEXTOS**

Cada alumno debe contar con todos sus útiles a la mano. - Escribir legiblemente
- Mantenerse en silencio

Señala la palabra de cada grupo que no pertenece a la misma familia que el resto.

(2 puntos)

goleador

golear

goloso

golazo

flúor

florero

florista

floreecer

cantante

cantor

cántaro

canción

colorido

coloreado

colon

colorear

2. Completa cada familia de palabras. Arrastra los recuadros a donde corresponden.

(4 puntos)



pan



mar



flor



caballo

pan	mar	flor	caballo

Marinero- panadero – caballero – panecillo- florero
marítimo – floral - caballería - Panadería - caballeriza
floreado - mareo



3. Relaciona y forma **palabras** con **prefijo**.
(2 puntos)

LOS PREFIJOS

Se colocan al principio de las palabras.
Ejemplos: **inc**apaz, **pre**historia, **des**hielo...

LOS SUFIJOS

Se colocan al final de las palabras.
Ejemplos: casita, camionazo, rapidísimo...

sub-	●	●	ordinario	➤
pre-	●	●	cómodo	➤
extra-	●	●	campeón	➤
in-	●	●	cocido	➤

4. Forma palabras con el prefijo **des-** y completa las oraciones. (3 puntos)

ilusión

gana

favorable

- Si comes con no te sentará bien.
- Luisa se llevará una si no vas a verla.
- El libro ha recibido una crítica .

5. Marca si tienen **prefijo** o **sufijo** estas palabras. (3 puntos)

Martillazo

Multicolor

Submarino

Desmotivar

Minifalda

Pastelero

caluroso

cartero

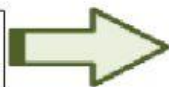
desagradable

PALABRAS HOMÓFONAS

6. Completa con la palabra según corresponda. (3 puntos)

ola

hola



Cuando Marta llegó a la fiesta,
ni siquiera dijo .



vello

bello

Víctor entró a la sala del museo y pudo ver
el cuadro más de la historia.

botas

votas

Mi hermana dice que cuando eres
mayor ya en las
elecciones.

PALABRAS POLISÉMICAS:

6. Completa con la palabra según corresponda. (3 puntos)

GRUPO DE PECES
QUE NADAN JUNTOS.

SER MITOLÓGICO,
MITAD MUJER MITAD
PEZ

ANIMALES QUE VIVE
EN LAS ZONAS
ALTOANDINAS.

OBJETO ALARGADO
QUE SIRVE PARA
SENTARSE

APARATO QUE EMITE
LUZ Y SONIDO MUY
ALTO

LENGUAS DE FUEGO