



Centro Educativo: UPJFTristán  
Educador: Margarita Conde N.  
Nivel: I ciclo. Sección:  
Asignatura: GTA1 JULIO 2021 Informática Educativa

**NOMBRE DEL ESTUDIANTE:** \_\_\_\_\_

## Indicaciones

Uno con una línea los usos que le puedo dar a la computadora con uno de los círculos que está alrededor de la imagen de la computadora.



### Usos de la computadora

- 1  DIBUJAR
- 2  COMER
- 3  VER VIDEOS
- 4  COMUNICARME CON SU AMIGOS Y FAMILIARES
- 5  PINTAR
- 6  HACER LICUADOS
- 7  BUSCAR INFORMACIÓN
- 8  ESCRIBIR
- 9  ESCUCHAR
- 10  HACER TRABAJOS

## Link para hacerlo en línea



Al finalizar dar clic en **TERMINADO** y escribir nombre y sección y luego **ENVIAR**

## Indicaciones

Completo la siguiente tabla y las preguntas formativas.

## Indicaciones o preguntas o matrices para auto regularse y evaluarse

Analizo la tabla auto evaluativa y completo según corresponda. Si necesito ayuda para entender solicito el apoyo de un adulto.

Criterio	Escala		Retroalimentación del docente
	Sí	No	
Reconoce los usos de la computadora			