

ALOLA

Alola es una región del mundo Pokémon. Se trata de un archipiélago compuesto por cuatro islas naturales: *Melemele*, *Akala*, *Ula-Ula* y *Poni*. Además, cuenta con una isla artificial llamada *Paraíso Eher*. En Alola, Pokémon y humanos conviven manteniendo un lazo especial ya que es una de las regiones más naturales del mundo Pokémon, sus habitantes tienen una conexión muy fuerte con la naturaleza y es por esto por lo que se la conoce como un auténtico paraíso para los Pokémon.

Alola está repleta de exuberante vegetación tropical y playas, algunas de sus islas poseen volcanes, grandes terrenos montañosos, pueblos y ciudades en las costas. Su clima es muy cálido, en general, excepto en algunas zonas como el Monte Lanakila, la montaña más alta de la región en la que suele nevar.



En éste magnífico lugar dotado de un ecosistema propio muchos Pokémon conocidos han cambiado de forma. A estas nuevas formas se les conoce como formas de Alola, entre otros están los siguientes pokémon: Rattata y su evolución Raticate, Raichu, Sandshrew, Vulpix, etc.

Pero también existe nuevos Pokémon propios de cada isla. Mi favorito es Popplio, un Pokémon de tipo agua, parecido a un león marino al cual se le conoce por su diligencia y predisposición, además segrega agua por la nariz para hinchar globos con los que derrota a sus rivales. Tiene otras dos evoluciones, Primarina, su última forma es capaz de controlar globos de agua mediante un canto cuya melodía se ha transmitido entre los suyos de generación en generación.

Y ahora dime... ¿Cuál es tu Pokémon Alola favorito?

Actividades:

1. ¿Cuántos párrafos tiene el texto?
2. Describe cuál es la idea principal de cada párrafo.
3. Busca información y añade un último párrafo, puedes hablar de la región de Alola o de algún Pokémon que habite en ella, de los combates que tienen lugar allí o de cualquier cosa que se te ocurra.
4. Inventa otro título para el texto
5. ¿Cuántas frases tiene el último párrafo?
6. Inventa dos preguntas que se puedan resolver leyendo el texto.