BÀI KIỂM TRA TUẦN 07

Câu 41: Trong các hàm sau, hàm nào là hàm không định dạng để nhập một kí tự từ bàn phím.

a) scanf();
b) getchar();
c) getch();
d) getche();

Câu 42: Trong các hàm sau, hàm nào để nhập một kí tự từ bàn phím ngay sau khi gõ, không chờ nhấn Enter và không hiện ra màn hình:

a) scanf();
b) getchar();
c) getch();
d) getche();

Câu 43:Hàm nào đọc kí tự từ bàn phím ngay sau khi gõ, không chờ nhấn Enter.Các kí tự có hiện ra màn hình:

a) scanf();
b) getchar();
c) getch();
d) getche();

Câu 44: Kết quả in ra màn hình của chương trinh sau là gì:

```
#include <stdio.h>
void main()
{
 int i;
 for (i=2; i<=4; i+=2)
 printf("%3d",i);
};
```

a) " 1 2 3 4".
b) " 2 3 4".
c) " 2 4".
d) Chương trình không chạy được.

Câu 45:Kết quả in ra màn hình của chương trình sau là gì:

```
#include <stdio.h>
void main()
{
 int i;
 for (i=2; ; i++)
 printf("%3d",i);
};
```

a) Vòng lặp vô hạn.
b) " 2".
c) " 1 2".
d) Kết quả khác.

LIVEWORKSHEETS

Câu 46: Lệnh nào trong các lệnh sau cho phép đã chuyển tới một nơi nào đó đã được gán nhãn.

a) break.
b) goto.
c) continue.
d) exit.

Câu 47: Lệnh nào trong các lệnh sau cho phép dừng câu lệnh điều khiển:

a) break.
b) goto.
c) continue.
d) Cả 3 phương án trên.

Câu 48: Trong ngôn ngữ C, khai báo "int array[3][5]" có nghĩa là:

a) Các phần tử của mảng là các số nguyên.
b) Là một mảng hai chiều tối đa là 15 phần tử và mỗi phần tử là một số nguyên.
c) array[3][5] là một phần tử của mảng.
d) Tất cả đều sai.

Câu 49:Tìm lỗi sai trong chương trình sau(in ra kết quả là tổng của 453 và 343):

```
#include <stdio.h>
void main()
{
 int sum;
 sum= 453+343
 printf("\Ket qua la: " sum) ;
} ;
```

a) Thiếu dấu chấm phẩy(;).
b) Thiếu dấu phẩy (,).
c) Thiếu kí tự đặc tả.
d) Cả 3 ý trên.

LIVEWORKSHEETS

Câu 50 : Kết quả của chương trình sau là gì :

```
#include <stdio.h>
void main()
{
 int i,j;
 for (i=1; i<4; i++)
 j=i;
 printf("%3d",j);
};
```

a) " 1 2 3 4".
b) " 4".
c) " 3".
d) Kết quả khác.

Câu 51:Độ ưu tiên đối với các toán tử logic là:

a) AND, NOT, OR.
b) NOT, OR, AND.
c) OR, NOT, AND.
d) NOT, AND, OR.

Câu 52: Kết quả của chương trình sau là gì:

```
#include <stdio.h>
void main()
{
 int a=40, b=4;

 while(a!=b)
 if (a>b) a=a-b;
 else b=b-a;
 printf("%d",a);
}
```

a) 2.
b) 16.
c) 4.
d) Kết quả khác.

Câu 53: Giả sử trong ngôn ngữ C sử dụng khai báo "double a[12]", phần tử a[7] là phần tử thứ bao nhiêu trong mảng a:

a) Thứ 6.
b) Thứ 7.
c) Thứ 8.
d) Thứ 9.

LIVEWORKSHEETS

Câu 54:Kết quả của chương trình sau là gì:

```
#include <stdio.h>
void hoanvi(int *px, int *py)
{
 int z ;
 z=*px;
 *px=*py ;
 *py=z ;
} ;
void main()
{
 int a=15, b=21 ; hoanvi(a,b) ;
 printf ("%d %d",a,b);
};
```

a) "15 21" .
b) "21 15".
c) Báo lỗi khi thực hiện chương trình.
d) Kết quả khác.

Câu 55: Kết quả chương trình sau là gì:

```
#include <stdio.h>
void hoanvi(int px, int py)
{
 int pz;
 pz=px; px=py; py=pz;
};
void main()
{
 int a=15, b=21; hoanvi(a,b);
 printf("%d %d",a,b);
};
```

a) "21 15".
b) "15 21".
c) Báo lỗi khi thực hiện chương trình.
d) Kết quả khác.

Câu 56: Phát biểu nào sau đây không phải là lợi ích của việc dùng hàm:

a) Tránh dư thừa, lặp lại nhiều lần một đoạn lệnh.
b) Dễ bảo trì.
c) Khả năng sử dụng lại đoạn lệnh.
d) Tất cả đều sai.

LIVEWORKSHEETS

Câu 57: Khai báo các biến:
int m,n; float x,y;
Lệnh nào sai :
a) n=5 ;
b) x=10 ;
c) y=12.5 ;
d) m=2.5 ;
Câu 58 :Kết quả in ra màn hình của chương trình sau :

```
#include <stdio.h >
void main()
{
 char *s;
 s="chao cac ban"; strcpy(&s[5],&s[9]);
 printf("%s",s);
};
```

a) "chao".
b) "chao cac".
c) "chao ban".
d) "chao cac ban".
Câu 59:Kết quả in ra màn hình của chương trình sau:

```
#include <stdio.h>
void main()
{
 int a=100, b=6;
 double f;
 f=(double)a/(double)b;
 printf("%2.2f",f);
};
```

a) "16".
b) "16.00".
c) "16.67".
d) Kết quả khác.
Câu 60: Kết quả in ra màn hình của biểu thức sau là gì:-
3+4%5/2.
a) -1.
b) -3.
c) 1.
d) Kết quả khác.

LIVEWORKSHEETS