

UNIT 2: ALGORITMA, PSEUDOKOD DAN CARTA ALIR

S.P.: 2.5 MENULIS ALGORITMA BERDASARKAN SITUASI

PBD: TP3

LATIHAN 1: Berdasarkan situasi yang diberikan, bina algoritma penyelesaian masalah pada ruangan yang disediakan di bawah.

Situasi
Ahmad diberikan tugas oleh ibunya untuk membasuh baju. Ibunya berpesan supaya membasuh baju apabila bakul tempat meletakkan baju kotor sudah penuh. Ahmad akan menggunakan mesin basuh untuk membasuh baju. Apabila bakul baju yang kotor telah penuh, Ahmad akan memasukkan baju tersebut ke dalam mesin basuh. Selepas itu, dia akan memasukkan sabun ke dalam mesin basuh. Ahmad akan menekan butang mula pada mesin basuh tersebut. Mesin basuh akan mula mencuci. Apabila selesai, Ahmad akan mengeluarkan baju dan terus menyidainya di ampaian.

Algoritma
1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____

LATIHAN 2: Berdasarkan situasi yang diberikan, bina algoritma penyelesaian masalah pada ruangan yang disediakan di bawah.

Situasi
Syakir perlu menyiapkan satu atur cara permainan komputer. Dalam permainan itu, dia perlu menyiapkan atur cara untuk mengutip buah epal dengan menggunakan bakul. Dia hanya perlu bergerak ke kiri dan ke kanan sahaja. Jika buah epal dapat dikutip, Syakir akan mendapat 1 mata. Sebaliknya, jika tidak berjaya mengutip buah epal tersebut, dia tidak akan mendapat mata. Masa untuk permainan adalah selama 1 minit sahaja.

Algoritma
1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____