

SAINS KOMPUTER

TINGKATAN 4

MARKAH

TP 6: Menghasilkan atur cara yang mengandungi struktur tatasusunan dan bermodular yang menyelesaikan masalah

Bab 1.6 Struktur Data dan Modular

Oleh Cikgu Ummi @SMKBKT

1. Sebuah aturcara menghantar senaraiMarkah sebagai parameter kepada subaturcara prosedur paparSenarai untuk dipaparkan ditunjukkan dalam rajah di bawah.

```
package markah;  
  
public class Markah {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        int[] senaraiMarkah={80,76,65,82,78};  
        paparSenarai(senaraiMarkah);  
    }  
    static void paparSenarai(int[] senaraiMarkah)  
    {  
        System.out.println("Markah anda adalah :");  
        for(int i=0; i<5;i++)  
        {System.out.println(senaraiMarkah[i] + ",");}  
    }  
}
```

a) Berdasarkan aturcara di atas, apakah output yang dihasilkan?

b) Dari aturcara di atas, tuliskan semula subaturcara yang tidak memulangkan data,cuma kawalan yang dipulangkan.

2. Padankan sintaks fungsi dengan pernyataan di bawah. *Drag and drop* jawapan di ruang yang betul.

Pernyataan	Jawapan
Memulangkan integer paling dekat tetapi kurang atau sama dengan nilai n .	
Memulangkan hasil punca kuasa dua untuk nilai n	
Memulangkan nombor yang lebih besar antara m dan n .	
Memulangkan nombor n setelah dibulatkan kepada integer terdekat.	

Math.sqrt(double n)

Math.floor (double n)

Math.round (double n)

Math.max (double m,
double n)