

LÍNGUA PORTUGUESA

TURMA:

JOGOS E BRINCADEIRAS

"Alerta"

Material Necessário: bola

Modo de jogar: Não é preciso delimitar o espaço para esse jogo. É necessário apenas que não existam obstáculos no terreno que possam representar algum perigo para os alunos.

Com todos os jogadores próximos uns dos outros, um deles na posse de uma bola qualquer, arremessa-a para o alto e grita o nome de alguém do grupo, enquanto todos fogem o mais rapidamente possível. Simultaneamente, o jogador cujo nome foi anunciado, corre atrás da bola e, ao pegá-la, grita: "Alerta!".

Nesse momento, todos os demais tem de ficar estacionados no lugar em que estavam. O jogador com a bola tenta arremessar na direção de um dos demais, tentando "queimá-lo". Independentemente do sucesso dessa tentativa, o jogador que foi o alvo será o iniciante na próxima rodada.

Após a leitura e discussão das regras, a brincadeira poderá ser realizada no pátio da escola.



Fonte: Pixabay acessado em 29/10/2019

Texto extraído do Livro Alfabetização: livro do aluno / Ana Rosa Abreu ... [et al.] Brasília : FUNDESCOLA/SEFMEC, 2000. 3 v. : 64 p. n. 1.

1. Qual o gênero do texto apresentado?

- a) informativo
- b) narrativo
- c) instrucional
- d) poesia

02. Qual a finalidade do texto?

- a) informar sobre um tipo de brincadeira.
- b) ensinar como se joga a brincadeira "Alerta".
- c) contar a origem da brincadeira "alerta".

03. O texto está dividido em dois tópicos, quais são eles?

04. Marque V para verdadeiro e F para falso:

- () O nome da brincadeira é "alerta".
- () São necessários somente dois jogadores.
- () A bola é arremessada para o alto.