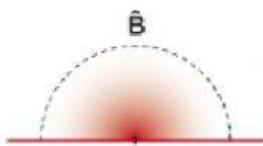


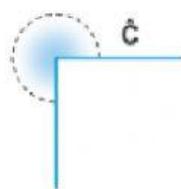
# ÁNGULOS Y POLÍGONOS



1. Une cada ángulo con su nombre correspondiente



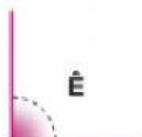
Ángulo agudo



Ángulo obtuso

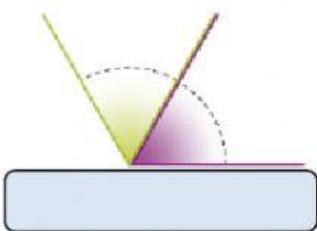


Ángulo recto

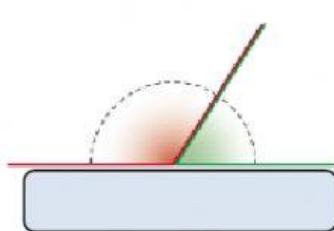


Ángulo llano

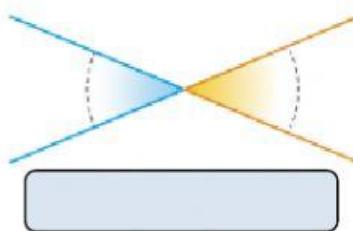
2. Arrastra el nombre al ángulo que corresponda según su posición relativa



Opuestos por el vértice

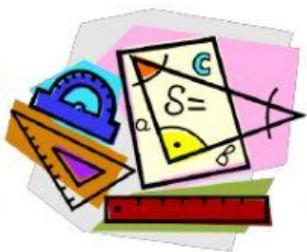


consecutivos

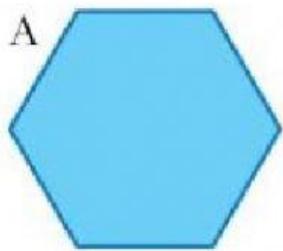


adyacentes

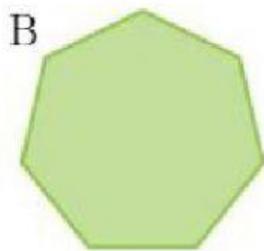
# ÁNGULOS Y POLÍGONOS



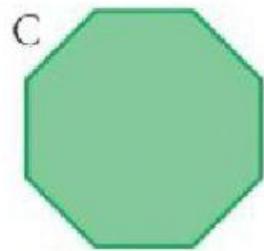
4. Selecciona el nombre de cada polígono



ENEÁGONO



HEPTÁGONO



ENEÁGONO

HEXÁGONO

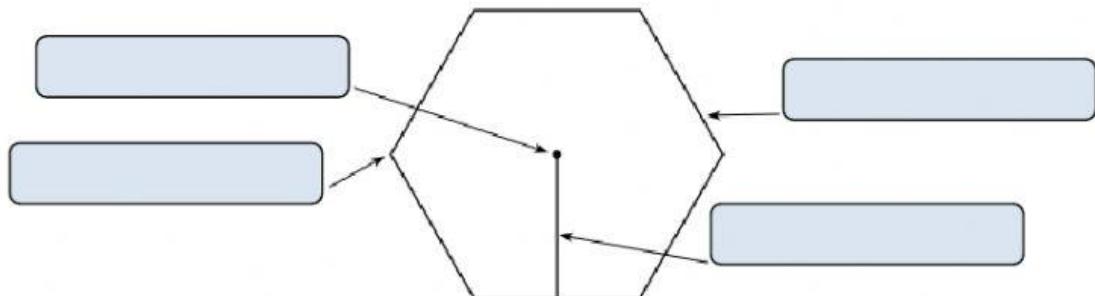
OCTÓGONO

HEPTÁGONO

DECÁGONO

DECÁGONO

5. Elige el nombre de cada elemento señalado de este polígono



6. Elige, V, si es verdadero y, F, si es falso.

- a) Un polígono regular tiene tres apotemas.
- b) La apotema es el segmento que une un vértice con el centro del polígono.
- c) Un polígono regular tiene todos sus lados y ángulos iguales.
- d) El rectángulo es un polígono regular.

