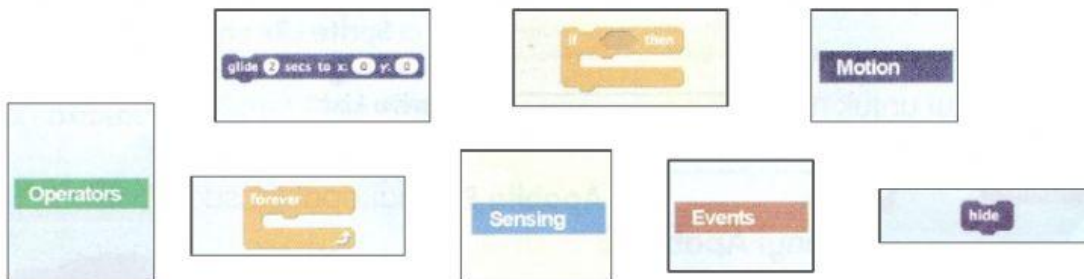


Nama:

Kelas:

Arahan: **Baca dan fahami halaman 61** (*Melakukan Pergerakan Secara Rawak*) buku teks terlebih dahulu sebelum menjawab soalan-soalan yang disediakan.

a) **Seretkan langkah-langkah** melakukan pergerakan secara rawak dengan betul.



Melakukan Pergerakan Secara Rawak

1. Lancarkan aplikasi Scratch.
2. Pilih **kategori blok** dan tarik **blok** ke **Script Area** berdasarkan jadual berikut.

Langkah	Kategori Blok	Blok Atur Cara	Segmen Atur Cara
Tentukan segmen atur cara dimulakan apabila diklik.			
Setkan kedudukan awal peper pada kedudukan x:0, y:0.		 	
Masukkan gelung kawalan berterusan.	Control		
Masukkan gelung kawalan tindakan berlaku jika bar ruang diketik.	Control		
Paparkan objek.	Looks		
Luncurkan peper dalam tempoh dua saat pada kedudukan x dan y.	Motion		
Setkan pergerakan rawak bagi kedudukan x dari 200 hingga -200 dan kedudukan y dari 150 hingga -150.		 	
Sembunyikan objek.	Looks		

3. Klik pada **Stage**.
4. Baiki atur cara jika ada ralat.
5. Klik **File > Save**.
6. Klik **File > Quit**.