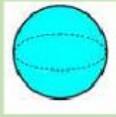
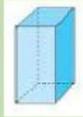


Figuras 3D.

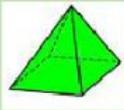
1.- Une la imagen con la figura 3d que corresponde:



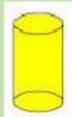
Pirámide



Esfera

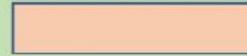
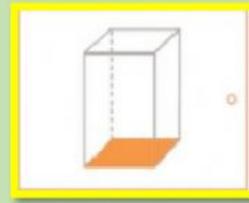
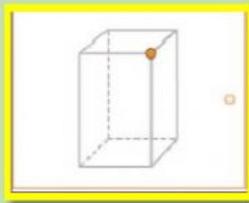
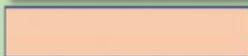
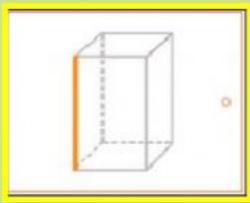


Cilindro



Paralelepípedo

2.- Arrastra el nombre del elemento destacado, donde corresponda.



arista

cara

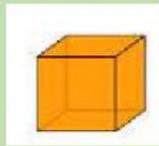
vértice

3.- Elige la descripción correcta para cada cuerpo geométrico:



Tengo dos aristas y un vértice.

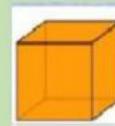
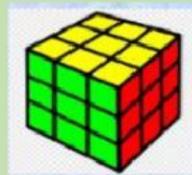
Tengo una cara plana, una curva y un vértice.



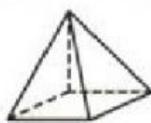
Todas mis caras son cuadradas, miden lo mismo y son 6.

Tengo 8 vértices, 8 caras y 8 aristas.

4.- Relaciona las figuras 3d con un objeto del entorno, arrastrándola para emparejarlas.



5.- Completa la tabla, colocando el número de caras, aristas y vértices según corresponda.

CUERPOS GEOMÉTRICOS	Nº DE CARAS	Nº DE VÉRTICES	Nº DE ARISTAS	
		8		CUBO
	6			PRISMA DE BASE RECTANGULAR (PARALELEPÍPEDO)
			8	PIRÁMIDE DE BASE CUADRADA