



ESCUELA DE EDUCACIÓN BÁSICA "EDUARDO KINGMAN"

Sibambe # 510 y Ambato
2-154-409

APORTE DEL PRIMER PARCIAL DEL PRIMER QUIMESTRE

ASIGNATURA: COMPUTACIÓN

AÑO BÁSICO: 4to AÑO BÁSICO

NOMBRE: _____

FECHA: _____

1. Contesta (v) si es Verdadero y (f) si es Falso (Vale 1 Punto)

- a) Debemos de limpiar la computadora con agua y jabón ()
- b) No debemos de mantener ordenado nuestro lugar de estudio ()
- c) Debemos comer en el momento de usar la computadora ()
- d) Debemos utilizar la computadora y dormir encima de ella ()

2. Completa las siguientes frases. (Vale 2 Puntos)

- HARDWARE

COMPUTADORA	ELEMENTOS	TOCAR
-------------	-----------	-------



CONSISTE EN TODOS LOS _____ FÍSICOS DE LA _____. ES DECIR, LO QUE SE PUEDA _____ DE LA COMPUTADORA.



- SOFTWARE

PERMITEN	PROGRAMAS
----------	-----------

ES UN CONJUNTO DE _____, INSTRUCCIONES QUE _____ REALIZAR TAREAS.

3. Observa las imágenes e identifica quienes son el hardware y software (Vale 1 Punto)

HARDWARE	SOFTWARE
 	

HARDWARE	SOFTWARE
	

4. Selecciona los tipos de Software que conozcas (Vale 1 Punto)

Laptop	APLICACIONES	Máquina de escribir	PROGRAMAS
JUEGOS	Scanner	Sistema Operativo	Lápiz digital

5. Une con línea lo correcto (Vale 1 Punto)

HARDWARE DE COMUNICACIÓN

HARDWARE DE SALIDA

HARDWARE DE PROCESAMIENTO



HARDWARE DE ENTRADA

HARDWARE DE ALMACENAMIENTO

6. Observa las siguientes imágenes y une con línea los nombres según corresponda el tipo de computadora. (Vale 2 Puntos)



LAPTOP

WORKSTATION

SUPERCOMPUTADORAS

TELEFONOS INTELIGENTES Y TABLET

MICROCOMPUTADORA



7 Une con línea según corresponda los tipos de computadoras (Vale 2 Puntos)

MAINFRAMES

Utilizan los Bancos y los Aeropuertos

WORKSTATION

Dibujos y animaciones en 3D

MINICOMPUTADORAS

También llamadas Computadora de escritorio

LAPTOP

Dan servicio a muchos usuarios

MICROCOMPUTADORA

Computadora portátil, se las puede llevar a todas partes