



# ESCUELA DE EDUCACIÓN BÁSICA “EDUARDO KINGMAN”

Sibambe # 510 y Ambato

2-154-409

## APORTE DEL PRIMER PARCIAL DEL PRIMER QUIMESTRE

ASIGNATURA: COMPUTACIÓN

AÑO BÁSICO: 4to AÑO BÁSICO

NOMBRE: \_\_\_\_\_

FECHA: \_\_\_\_\_

### 1. Contesta ( v ) si es Verdadero y ( f ) si es Falso ( Vale 1 Punto)

- a) Debemos de limpiar la computadora con agua y jabón ( )
- b) No debemos de mantener ordenado nuestro lugar de estudio ( )
- c) Debemos comer en el momento de usar la computadora ( )
- d) Debemos utilizar la computadora y dormir encima de ella ( )

### 2. Completa las siguientes frases. (Vale 2 Puntos)

#### - HARDWARE

COMPUTADORA	ELEMENTOS	TOCAR
-------------	-----------	-------

CONSISTE EN TODOS LOS \_\_\_\_\_ FÍSICOS DE LA \_\_\_\_\_. ES DECIR, LO QUE SE PUEDA \_\_\_\_\_ DE LA COMPUTADORA.

#### - SOFTWARE

PERMITEN	PROGRAMAS
----------	-----------

ES UN CONJUNTO DE \_\_\_\_\_, INSTRUCCIONES QUE \_\_\_\_\_ REALIZAR TAREAS.

### 3. Observa las imágenes e identifica quienes son el hardware y software (Vale 1 Punto)

HARDWARE	SOFTWARE

  


HARDWARE	SOFTWARE

  


4. Selecciona los tipos de Software que conozcas (Vale 1 Punto)

Laptop	APLICACIONES	Máquina de escribir	PROGRAMAS
JUEGOS	Scanner	Sistema Operativo	Lápiz digital

5. Une con línea lo correcto (Vale 1 Punto)

HARDWARE DE  
COMUNICACIÓN  
  
HARDWARE DE  
SALIDA  
  
HARDWARE DE  
PROCESAMIENTO



HARDWARE DE  
ENTRADA  
  
HARDWARE DE  
ALMACENAMIENTO

6. Observa las siguientes imágenes y une con línea los nombres según corresponda el tipo de computadora. (Vale 2 Puntos)



LAPTOP



WORKSTATION



SUPERCOMPUTADORAS

TELEFONOS  
INTELIGENTES Y TABLET

MICROCOMPUTADORA



**7 Une con linea según corresponda los tipos de computadoras (Vale 2 Puntos)**

MAINFRAMES

Utilizan los Bancos y los Aeropuertos

WORKSTATION

Dibujos y animaciones en 3D

MINICOMPUTADORAS

También llamadas Computadora de escritorio

LAPTOP

Dan servicio a muchos usuarios

MICROCOMPUTADORA

Computadora portátil, se las puede llevar a todas partes