



ESCUELA DE EDUCACIÓN BÁSICA "EDUARDO KINGMAN"

Sibambe # 510 y Ambato
2-154-409

APORTE DEL PRIMER PARCIAL DEL PRIMER QUIMESTRE

ASIGNATURA: COMPUTACIÓN

AÑO BÁSICO: 2DO AÑO BÁSICO

NOMBRE: _____

FECHA: _____

1. UBICA EL NOMBRE DE LAS PARTES DE LA COMPUTADORA (VALE 1 PUNTO)

CPU

TECLADO

MONITOR

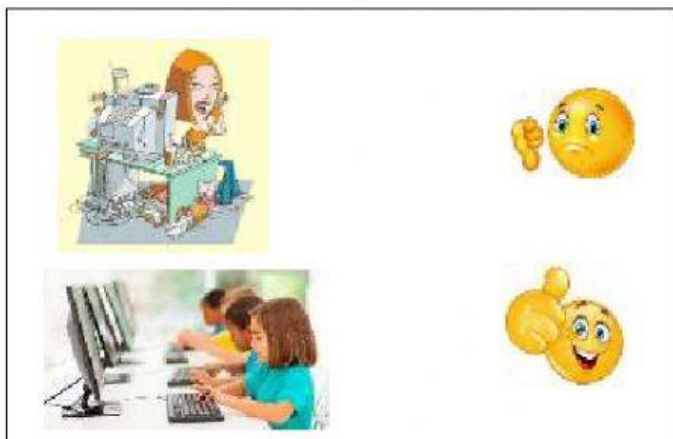
MOUSE



2. SELECCIONA LOS LUGARES DONDE ENCONTRAMOS UNA COMPUTADORA (VALE 1.50 PUNTOS)



3. OBSERVA LAS SIGUIENTES IMÁGENES Y UNE CON LINEA SEGÚN SEA CORRECTO (VALE 1 PUNTO)



4. UBICA LAS PARTES DE MANERA ORDENADA EN LOS PASOS PARA ENCENDER LA COMPUTADORA (VALE 1.50 PUNTOS)

1	2	3



5. ELIGE SI O NO SEGÚN CORRESPONDA (VALE 1.50 PUNTOS)

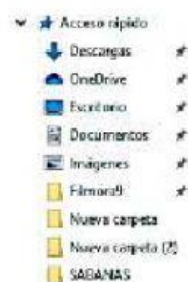
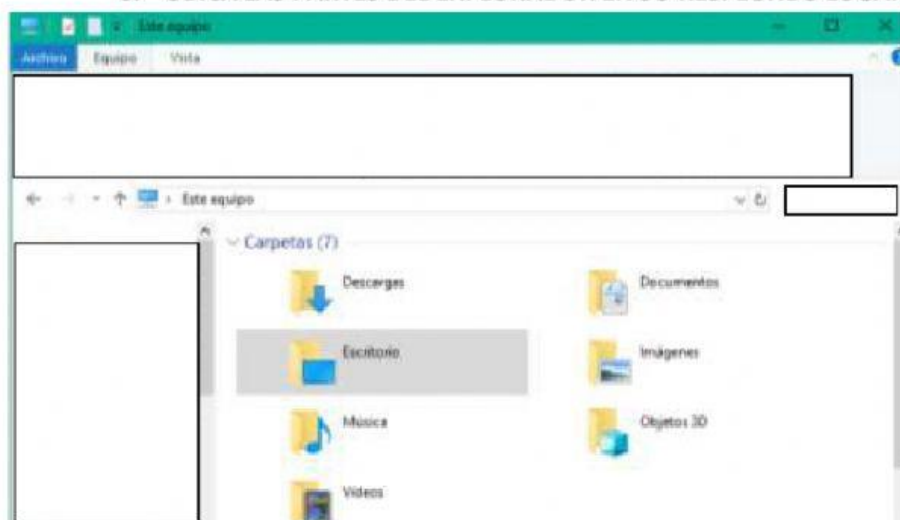
ESCRITORIO

WINDOWS

INICIO



6. UBICA LAS PARTES DEL EXPLORADOR EN SU RESPECTIVO LUGAR (VALE 2 PUNTOS)



Buscar en ...



7. EN LA HOJA DIBUJA LOS SIGUIENTES ICONOS (VALE 1.50 PUNTOS)

-PAPELERA DE RECICLAJE

-WINDOWS

-EXPLORADOR DE ARCHIVOS