

Manipulación fonémica

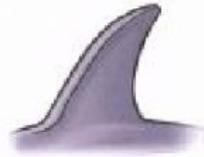


Cambia el primer sonido de la palabra por la letra indicada por Gus. Dibuja la palabra que se forma en el recuadro.

Casa, tina, riel, cono, foca, mago, tuna, gata.



o s a



¡Quitemos sonidos! Descubre la palabra que queda si sacamos el primer sonido de la palabra. Únela como en el ejemplo.

Rosa, aleta, palta, ave, carpa, osa, globo, alta, plancha, arpa, llave, lancha, maleta, lobo.

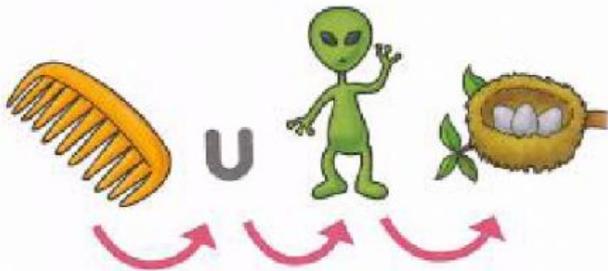
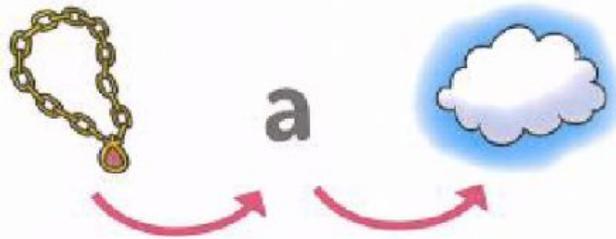
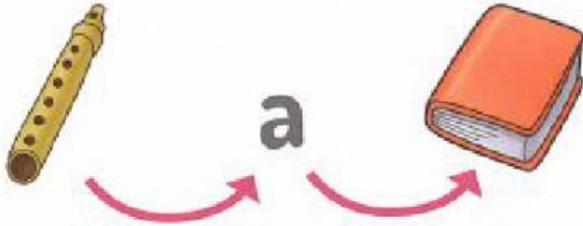
Síntesis fonémica



Junta la vocal con el primer sonido de cada dibujo. Descubre la palabra que se forma y únelas con una línea al dibujo que corresponde.

León, vaca, ola, pulo, isla, uva, love, araña, ala, libro, abeja, olla, vela, árbol, ají

Síntesis fonémica



Une el sonido inicial del primer dibujo a la vocal y júntalos al sonido inicial del siguiente dibujo, tal como lo indican las flechas y nombra la sílaba que se forma. Luego únela al dibujo que comienza con esa sílaba.

Búho, silla, tambor, flauta, libro, puente, torta, mono de nieve, bosque, collar, nube, falda, peineta, extraterrestre, nido, candado.