

1. Apakah nama permainan yang di tunjukkan oleh gambar?

2. 'Drag' and 'drop' pada gambar yang betul.

	
	
	
	

Lakukan undian untuk menentukan pengejar

Lari pantas untuk mengelak disentuh pengejar. Sesiapa yang disentuh pengejar akan menjadi pengejar

Angkat kedua-dua belah tangan atau pegang pokok atau tiang dan jerit "berhenti" untuk menyelamatkan diri.

Jika tiada pemain yang berjaya disentuh pengejar, undian diadakan untuk menentukan pengejar baharu. Semua pemain akan duduk dan bersedia untuk bangun. Pengejar membilang nombor. Pemain yang paling lambat bangun akan menjadi pengejar baharu