



Taller en clases

INFORMÁTICA
9°|10°|11°



ACTIVIDAD EVALUATIVA

PANTALLA DE MICROSOFT PUBLISHER

1. Arrastra cada nombre de la pantalla al lugar que le corresponda.

Barra de desplazamiento horizontal

Panel de navegación de páginas

Pestañas

Cinta de opciones o comandos

Área de trabajo

Barra de título

Zoom

Barra de Inicio Rápido

Regla

Botón de cerrar

2. Selecciona el icono de Publisher



3. De los siguientes documentos cuál podemos hacer en Publisher:

Una diapositiva

Una animación

Un video

Un folleto