



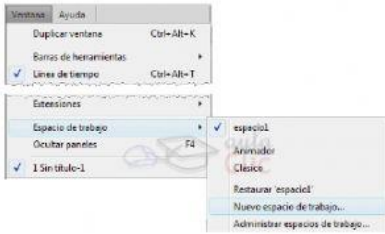


EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR A DISTANCIA

Constituyentes de 1935
Examen del tercer parcial de Diseño digital

Nombre del alumno: _____

Relaciona ambas columnas con una línea.

Conceptos	Descripción
a) ANIMACION	1. Es un tipo de animación que utiliza símbolos para crear movimiento, cambios de tamaño y rotación, fundidos y efectos de color.
b) PANELES	2. 
c) INTERPOLACION DE MOVIMIENTO	3. 
d) HERRAMIENTAS	4. Son las imágenes que, en una película, se suceden unas a otras.
e) LINEA DE TIEMPO	5. 
f) ESCENARIO	6. 
g) ESCENAS	7. FLA
h) FOTOGRAMA	8. 
i) BARRA DE MENUS	9. Es un proceso, utilizado por uno o más animadores, para dar la sensación de movimiento a imágenes, dibujos u otro tipo de objetos inanimados.
j) EXTENSION DEL ARCHIVO CREADO POR FLASH	10. Se suelen utilizar sobre todo en animaciones, donde una parte de la acción transcurre sobre un fondo y la siguiente sobre otro completamente diferente.