



LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK
(LKPD)

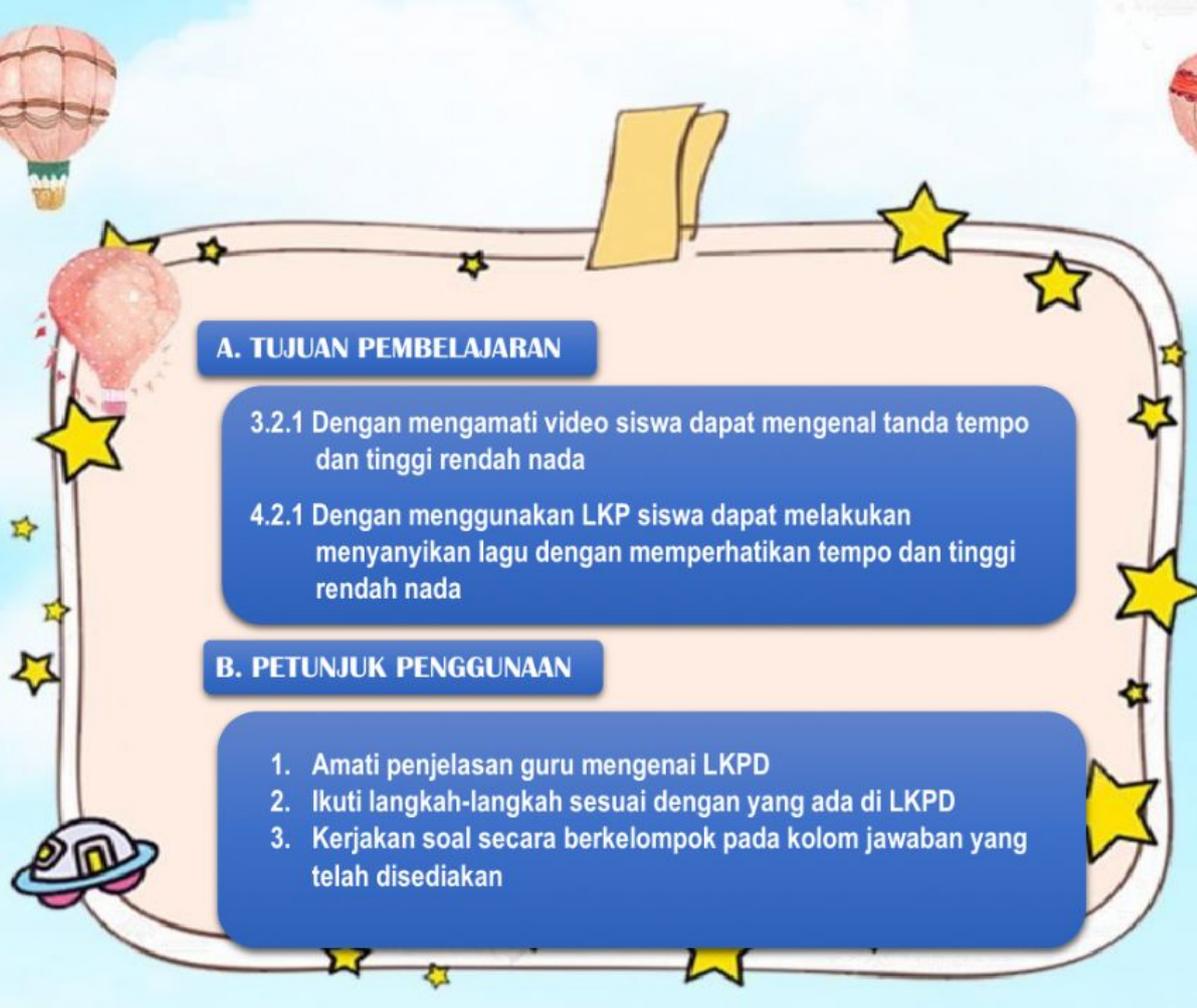
Oleh Ade Rahayu_0103520006

KELAS IV SD

TANDA TEMPO DAN TINGGI RENDAH NADA

NAMA ANGGOTA KELOMPOK :

- 1.....
- 2.....
- 3.....
- 4.....
- 5.....



A. TUJUAN PEMBELAJARAN

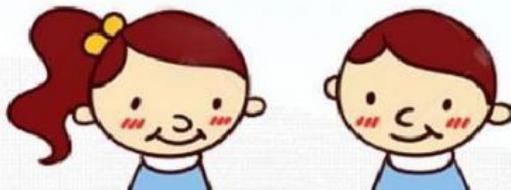
3.2.1 Dengan mengamati video siswa dapat mengenal tanda tempo dan tinggi rendah nada

4.2.1 Dengan menggunakan LKP siswa dapat melakukan menyanyikan lagu dengan memperhatikan tempo dan tinggi rendah nada

B. PETUNJUK PENGGUNAAN

1. Amati penjelasan guru mengenai LKPD
2. Ikuti langkah-langkah sesuai dengan yang ada di LKPD
3. Kerjakan soal secara berkelompok pada kolom jawaban yang telah disediakan

D I F
M G B K C J
A E C
L H





LANGKAH KEGIATAN

1. Siswa diminta masuk kedalam link permainan ular tangga

<https://www.onlinegame.co.id/game/snakes-and-ladders>

2. Setelah masuk ke dalam link, siswa membentuk kelompok yang terdiri empat orang, kemudian menentukan bidak yang akan dimainkan. Selanjutnya, siswa memperhatikan instruksi guru dalam memulai permainan
3. Siswa memperhatikan video berikut ini!





4. Siswa bersama timnya memulai permainan dengan cara :

A. Kelompok pertama pemain pertama menyanyikan satu lirik lagu “Menanam Jagung”, pada kesempatan ini pemain pertama di minta untuk melempar dadu jika dadu yang keluar adalah 4 maka $4+1 = 5$ (angka 1 di dapat dari not angka





B. Kelompok kedua pemain pertama menyanyikan lirik selanjutnya pada kesempatan ini pemain pertama di minta untuk melempar dadu jika dadu yang keluar adalah 6 maka $6+1 = 7$ (angka 1 di dapat dari not angka terakhir lirik solmisasi yang di nyanyikan pemain pertama) bidak kelompok 2 berhenti di kotak 7.

| 2 3 4 5 3 1 2 | 3 2 1 . |
re mi fa sol mi do re mi re do

C. Selanjutnya Kelompok pertama pemain kedua menyanyikan lirik selanjutnya pada kesempatan ini pemain kedua di minta untuk melempar dadu jika dadu yang keluar adalah 3 maka $3+3 = 6$ (angka 3 di dapat dari not angka terakhir lirik solmisasi yang dinyanyikan pemain kedua) bidak kelompok pertama berjalan melangkah 6 kotak kedepan, jika bertemu ular maka turun jika bertemu tangga maka naik



| 1 5 5 5 1 . | 3 1 3 3 3 . |
do sol sol sol do mi do mi mi mi

D. Jika pemain bertemu kota ular maka ada kesempatan untuk maju satu kotak dengan menjawab pertanyaan, jika pemain bisa menjawab maka maju satu kotak jika tidak bisa menjawab maka turun mengikuti arah ular.

E. Selanjutnya Kelompok kedua pemain kedua menyanyikan lirik selanjutnya pada kesempatan ini pemain kedua di minta untuk melempar dadu jika dadu yang keluar adalah 2 maka $2+1 = 3$ (angka 1 di dapat dari not angka terakhir lirik solmisisasi yang di nyanyikan pemain kedua) bidak kelompok pertama berjalan melangkah 3 kotak kedepan, jika bertemu ular maka turun jika bertemu tangga maka naik.



F. Jika lagu habis belum ada pemenang maka lagu akan di ulang oleh pemain selanjutnya.

G. akhir permainan siswa bersama-sama menyanyikan lagu "Menanam jagung" dengan lirik aslinya bukan solmisisasi



5. Tariklah garis untuk menghubungkan pernyataan dengan jawaban yang benar

Bunyi yang beraturan, terdiri dari nada tinggi dan nada rendah yang ditentukan oleh frekuensi bunyi

Tempo

Do-Re-Mi-Fa-Sol-La-Si

Tangga nada

Tanda yang digunakan untuk menunjukkan cepat lambatnya sebuah lagu yang harus dinyanyikan.

Nada



6. Soal Evaluasi

Berilah tanda (x) pada huruf a, b, c, atau d pada jawaban yang benar !

- 1) Jika sebuah lagu Allegro, maka lagu tersebut dinyanyikan dengan tempo
 - a. Lambat
 - b. Sedang
 - c. Cepat
 - d. Lambat Sekali
- 2) Cepat dan lambatnya lagu dinyanyikan di sebut
 - a. Tempo Lagu
 - b. Not Lagu
 - c. Irama Lagu
 - d. Nada lagu
- 3) Tempo lagu dibedakan menjadi
 - a. 2
 - b. 3
 - c. 4
 - d. 5
- 4) Kecepatan lagu dapat diukur dengan alat yang di sebut
 - a. Metronome
 - b. Barometer
 - c. Stetoskop
 - d. Seismograf
- 5) Tempo cepat biasanya menggambarkan lagu yang
 - a. Riang dan Gembira
 - b. Berduka cita



- c. Sedih dan galau
- d. Biasa- biasa saja

